

Algoritmická teorie her – příklady na 9. cvičení*

17. prosince 2024

1 Základy návrhu mechanismů

V prostředí s jedním parametrem uvažujeme n dražitelů, z nichž každý soutěží o určitý statek. Každý dražitel i má své soukromé ohodnocení v_i a existuje realizovatelná množina $X \subseteq R^n$ odpovídající realizovatelným výsledkům. Uzavřená podání (sealed-bid) v tomto prostředí probíhají ve třech krocích:

1. Sběr nabídek $b = (b_1, \dots, b_n)$, kde b_i je nabídka dražitele i .
2. Alokační pravidlo: Na základě podaných nabídek b zvolte realizovatelný výsledek (alokaci) $x = x(b)$ z množiny X .
3. Platební pravidlo: Na základě podaných nabídek b zvolte platby $p(b) = (p_1(b), \dots, p_n(b)) \in R^n$.

Dvojice (x, p) tak tvorí (přímý) mechanismus. Užitek dražitele i je definován jako $u_i(b) = v_i \cdot x_i(b) - p_i(b)$.

Aukce je pobídkově kompatibilní s dominantní strategií (DSIC), pokud splňuje následující dvě podmínky. Každý dražitel má dominantní strategii: říci pravdu, tedy nastavit svou nabídku b_i rovnou svému soukromému ohodnocení v_i . Navíc je užitek každého dražitele, který říká pravdu, zaručeně nezáporný. Příkladem DSIC aukce je Vickreyova aukce, kde vyhrává nejvyšší nabídka a vítěz platí druhou nejvyšší nabídku.

Alokační pravidlo x je realizovatelné (implementable), pokud existuje platební pravidlo p , které z mechanismu (x, p) učiní DSIC. Alokační pravidlo x je monotonní, pokud pro každého dražitele i a libovolné nabídky b_{-i} ostatních dražitelů je při změně jeho nabídky z na jinou hodnotu z' splněno, že $x_i(z'; b_{-i}) > x_i(z; b_{-i})$ je neklesající funkci jeho nabídky z .

Theorem 1 (Myersonovo lemma). *V jednoparametrových prostředích platí následující tři tvrzení.*

- (a) *Alokační pravidlo je implementovatelné právě tehdy, když je monotonní.*
- (b) *Je-li alokační pravidlo x monotonní, pak existuje jediné platební pravidlo p takové, že mechanismus (x, p) je DSIC (za předpokladu, že $b_i = 0$ implikuje $p_i(b) = 0$).*
- (c) *Platební pravidlo p je určené následujícím vzorcem*

$$p_i(b_i; b_{-i}) = \int_0^{b_i} z \cdot \frac{d}{dz} x_i(z; b_{-i}) dz$$

pro každé $i \in \{1, \dots, n\}$.

Excercise 1. Uvažme 1-položkovou aukci s aspoň třemi kupujícími. Dokažte, že prodáním dražené položky kupujícímu s nejvyšší nabídkou za cenu, která se rovná třetí nejvyšší nabídce, dostaneme aukci, která není DSIC.

Excercise 2. Použitím Myersonova lemma dokažte, že Vickreyho aukce je jedinou jednopoložkovou aukcí, která je DSIC a která vždy vybere kupujícího s nejvyšší valuací zatímco ostatním kupujícím naúčtuje 0.

Excercise 3. Dokažte, že alokační pravidlo x^G z Batohové aukce indukované hladovým (1/2)-aproximačním algoritmem je monotonní.

Excercise 4. Uvažujte aukci s jednou položkou, kde vítězem se stane dražitel s nejvyšší nabídkou a zaplatí cenu odpovídající druhé nejvyšší nabídce sníženou o 10%. Například, pokud jsou nabídky $b = (11, 7, 10)$, vítězem je dražitel 1 a platí $10 \cdot 0,9 = 9$. Dokážete v této aukci najít dominantní strategii? Je jí pravdomluvnost?

*Informace o cvičení naleznete na <http://kam.mff.cuni.cz/~sychrovsky/>

Exercise 5. Předpokládejme, že máme k identických položek a $n > k$ dražitelů. Předpokládejme také, že každý dražitel může získat nanejvýš jednu položku. Jaký je analog druhocenové aukce v této situaci? Je to tak, že dražitel s j -tou nejvyšší nabídkou zaplatí $(j+1)$ -ní nejvyšší nabídku pro $j \leq k$? Dokažte, že vaše navrhovaná aukce je DSIC.