

Anotace

- Dámy na šachovnici – dominance a nezávislost.
- Problémy řešitelné "vyplněním tabulky":
 - počet korektních uzávorkování pomocí n páru závorek,

Dámy na šachovnici

- Jak rozmístit n dam na šachovnici $n \times n$, aby se vzájemně neohrožovaly?
- Jak rozmístit co největší počet dam, aby se navzájem neohrožovaly? (nezávislost)
- Jak rozmístit co nejmenší počet dam, aby ohrožovaly celou šachovnici? (dominance)

n dam na $n \times n$

- Každá dáma přijde do jednoho řádku,
- stačí dámě postupně zkoušet umísťovat na dosud neohrožená pole a spustit rekurzi na další řádky:

```
function dama(radek:integer);
begin  if radek>pocet_radku then vypis
        else  for i:=1 to pocet_radku do
                  if volny_sloupec[i] and
volna_diag1??? and volna_diag2??? then
begin
                  obsad_to_vsechno;
                  dama(radek+1);
                  uvolni_to_vsechno;
end;
end;
```

Dámy na šachovnici

- Volné řádky můžeme evidovat v poli, abychom nemuseli prohledávat šachovnici.
- Volné diagonály taky, protože
 - pro jednu diagonálu je součet konstantní $(1 + 5 = 2 + 4 = 3 + 3 = 4 + 2 = 5 + 1)$,
 - pro druhou diagonálu je konstantní rozdíl $(1 - 1 = 2 - 2 = 3 - 3 = \dots)$,
 - uděláme tedy tři pole booleanů.

Dámy – dominance a nezávislost

- Situace je horší, nevíme předem, kolik jich bude,
- ale máme horní a dolní odhady. Pro dominanci i nezávislost nejvýše n , pro nezávislost stačí zkoušet každou dámu do jiného řádku.
- Kupříkladu napřed vždy zkus dámu nepřidat, pak až přidat. Tak ovšem nestačí jen najít první řešení, je potřeba projít všechny kandidáty (nikdo nezaručuje, že to s nejméně dámami najdeme první).

Dámy – dominance a nezávislost

- Obecně funkční možnost: Zkusíme 1 – – n dam přidávat na šachovnici všemi možnými způsoby a testovat, kolik polí ohrozíme, nebo zda ohrozíme jinou dámu.
- Kdo jaké triky vymyslí, takové má.
- Většinou nestačí pamatovat si, zda je pole ohrožené, ale kolikrát, abychom věděli, zda po odebrání "současné" dámy zůstane ohrožené nebo ne!

Dominance a nezávislost – zobecnění

- Jiné šachovnice (tórus, Möbiův list, Kleinova láhev),
- jiné figurky (věž, kůň, Maharadža...),
- Více problémů spočívajících v horší analýze, kolik figurek stačí a kolik jich je naopak aspoň potřeba, lezení přes okraj pole...

Počet korektních uzávorkování

- Jak budeme řešit?
- Pomocí rekurze podle rostoucího počtu přidaných závorek.
- Uděláme funkci, která:
- zkusí přidat otevírací závorku (rekurze),
- zkusí přidat zavírací závorku (rekurze),
- pokud jsou použity všechny závorky, zvyš počet uzávorkování o 1.

Počet korektních uzávorkování

```
var paru,celkem:longint;
procedure pridej_zavorku(lev,prav:integer);
begin
    if lev>prav then
        pridej_zavorku(lev,prav+1);
    if paru>lev then
        pridej_zavorku(lev+1,prav);
    if (lev=prav) and (paru=lev) then
        inc(celkem);
end;
```