

Kvadratické formy

Příklady

$$f(x) = 5x^2 \quad (1 \text{ proměnná})$$

$$f(x_1, x_2) = 5x_1^2 - 3x_1x_2 + 12x_2^2 \quad (2 \text{ proměnné})$$

Obecně

$$f(x) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m a_{ij} x_i x_j = x^T A x$$

kde A je $(n \times n)$ matice koeficientů.

(n proměnných x_1, x_2, \dots, x_n)

Definice

V vektorový prostor nad \mathbb{K} s \mathbb{T} .

Bilineární forma je zobrazení

$$b: V^2 \rightarrow \mathbb{T}$$

které je lineární v obou složkách:

$$b(\alpha u + \beta v, w) = \alpha b(u, w) + \beta b(v, w)$$

$$b(w, \alpha u + \beta v) = \alpha b(w, u) + \beta b(w, v)$$

pro každé $\alpha, \beta \in \mathbb{T}$, $u, v, w \in V$.

Bilineární forma je symetrická pokud
 $b(u, v) = b(v, u)$ pro každá $u, v \in V$.

$f: V \rightarrow \mathbb{T}$ je kvadratická forma pokud
 $f(w) = b(u, w)$ pro nějakou symetrickou
bilineární formu b .

- Vzhledem k $b(0, v) = b(v, 0) = 0$, $f(0) = 0$.
- Každý reálný skalární součin na V
je bilineární forma [ne komplexní]
- $A \in \mathbb{R}^{n \times n} \Rightarrow b(x, y) = x^T A y$ je bilineární forma
- A symetrická (reálná) $\Rightarrow f(x) = x^T A x$
je kvadratická forma Doma
- $V = \mathbb{R} = \mathbb{R}^1 \Rightarrow b: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$, $b(x, y) = axy$
 $a \in \mathbb{R}$ je symetrická bilineární forma.
Příslušná kvadratická forma je $f(x) = ax^2$.

• $b^1(x, y) = x_1y_1 + 2x_1y_2 + 4x_2y_1 + 10x_2y_2$
 je bilineární forma (nesymetrická)

• $b^2(x, y) = x_1y_1 + 3x_1y_2 + 3x_2y_1 + 10x_2y_2$
 je symetrická bilineární forma

• $f(x) = b^2(x, x) = x_1^2 + 6x_1x_2 + 10x_2^2$ je kvadratická forma

Matice Form

$b: V^2 \rightarrow \mathbb{R}$ bilineární forma,

$B = \{w_1, \dots, w_n\}$ báze V ,

$w = \sum_{i=1}^n x_i w_i$, $v = \sum_{i=1}^n y_i w_i$. Potom

$$b(u, v) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n x_i y_j \cdot b(w_i, w_j)$$

\Rightarrow je přirozené sít matricovou reprezentací

kde $A_{ij} = b(w_i, w_j)$.

To vede přirozeně k definici
matice formy b vzhledem k bázi V:

Pro každý $u, v \in V$: $A_{ij} = b(w_i, w_j)$

$$b(u, v) = [u]_B^T A [v]_B$$

kde $[u]_B$ je vektor koeficientů u
vzhledem k B.

Odpočívající kvadratická forma f :

$$f(u) = [u]_B^T A [u]_B$$

Pozorování $B = \{w_1, \dots, w_n\}$ báze Ved \mathbb{T} ,
 $A \in \mathbb{T}^{n \times n}$. Potom existuje jediné bilineární
forma $b: \mathbb{V}^2 \rightarrow \mathbb{T}$, že $b(w_i, w_j) = a_{ij}$, $i, j = 1, \dots, n$.

Existuje tedy isomorfismus mezi
množinou bilineárních form na V a
prostrem matic $\mathbb{T}^{n \times n}$.

[bilineární formy tvorí vektorový prostor
 $\text{Ved}(\mathbb{T})$. Důkaz : Doma

Toto pozorování vede k jednoduchému
nové bilineární formě na $V = \mathbb{T}^n$:

$$f(x, y) = x^T A y \text{ pro } A \in \mathbb{T}^{n \times n}$$

A je matice vzhledem ke kanonické bázi

Věta*

Nechť $A \in \mathbb{T}^{n \times n}$ matice kvadratické
formy f vzhledem k bázi B prostoru V .

Nechť B' je jiná báze a $S = [id]_{B'}^B$

matice přechodu od B' k B . Potom matice
 f vzhledem k B' je $S^T A S$ (a odpovídá
stejné symetrické bilineární formě).

Důkaz: $u, v \in V$, b symetrická bilin.

forma indukující f . Potom

$$b(u, v) = [u]_{B'}^T A [v]_B =$$

$$(S \cdot [u]_{B'})^T A (S [v]_{B'}) = [u]_{B'}^T S^T A S [v]_B$$



Přirozený důkaz: najít takovou bázi, v níž
matice formy f je nejdostupnější (diagonální)

Sylvestrovský vězor se sítovací možnosti

Věta $f(x) = x^T A x$ kvadratická forma na \mathbb{R}^n .

Potom existuje báze, vůči níž má f diagonální matici s prvky $1, -1, 0$. Navíc tato matice je až na pořadí produktem jednoznacné. Přesnější báze se nazývá **polární**.

Důkaz

① Existence: $A = Q L Q^T$, $L = \text{diag}(\lambda_1, \dots, \lambda_n)$

protože A je symetrická (**spektrální rozklad**)

Abychom velíkali na diagonále ± 1 ,

definujme diagonální matici L' :

$$L'_{ii} = |\lambda_i|^{-\frac{1}{2}} \quad \text{jedna } \lambda_i \neq 0, \quad \left\{ \begin{array}{l} L = Q^T A Q \\ L' = Q^T A Q \end{array} \right.$$

$$L'_{ii} = 0 \quad \text{jedna } \lambda_i = 0.$$

Matice $Q L'$ je matice přechodu od
uvedené báze B do kanonické báze:

$$Q L' = \text{kan}_{[id]}_B : L' Q^T A Q L' \text{ je diaz } (\pm 1, 0)$$

Tudíž bázi B vyčteme ve sloupcích $Q L'$.

② Jednoznačnost: sponem nechť

D, D' jsou dvě různé diagonalizace

D odpovídá bázi $B = \{w_1, \dots, w_n\}$

D' odpovídá bázi $B' = \{w'_1, \dots, w'_n\}$

Nechť $u \in \mathbb{R}^n$ libovolné a nechť

$y = [u]_B$ (souřadnice u pro B)

$\alpha = [u]_{B'}$ (souřadnice u pro B')

MÁME

$$f(u) = y^T D y = y_1^2 + \dots + y_p^2 - y_{p+1}^2 - \dots - y_q^2 + 0$$

$$f(u) = \alpha^T D' \alpha = \alpha_1^2 + \dots + \alpha_p^2 - \alpha_{p+1}^2 - \dots - \alpha_q^2 + 0.$$

a) $q=1$: $D = S^T D' S$ pro S regulární
a Audíž D, D' mají stejnou hodnotu.

b) $p=\rho$: sponem nechť $p > \sigma$. Definujme

$P = \text{span}\{w_1, \dots, w_p\}$, $R = \text{span}\{w'_{p+1}, \dots, w'_n\}$.

$\dim P \cap R = \dim P + \dim R - \dim(P+R) \geq p + (n-\rho) - n \geq 1 \Rightarrow$
nechť $0 \neq w \in P \cap R$, $w = \sum_{i=1}^p y_i w_i = \sum_{j=p+1}^n \alpha_j w'_j$.

$$f(u) = \begin{cases} y_1^2 + \dots + y_p^2 \geq 0 \\ -\alpha_{p+1}^2 - \dots - \alpha_q^2 \leq 0 \end{cases}$$

opac

Tíž platí α posuváním břeží neobházeno!

Pozorování. $p = \max$ dimenze podprostoru
kde je f PD.

Význam

Podle Sylvesterova řešení

mají kvadratické formy v \mathbb{R}^n v podstatačné
jeden z následujících tvarek v souřadni-
covém systému vhodné báze:

$$x_1^2 + x_2^2 ; -x_1^2 - x_2^2 ; x_1^2 ; -x_1^2 ; x_1^2 - x_2^2 ; 0.$$

Důsledek

$A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ symetrická a

$S^T A S$ převedená na diagonální tvar.

Potom počet kladných resp. nezáporných resp.
maložních prvků na diagonále je rovno
počtu kladných resp. nezáporných resp. maložních
vlastních čísel A .

Důkaz. Uvaž $f(x) = x^T A x$. Jeden diagonální rozklad máme ze spektrálního rozkladu a pro ni tvrzení platí.

Díky jednoznačnosti ve kněží Sylvesterova zákonu o posuvnosti musí pořád souhlasit i pro jinou diagonalizaci. \square

Důsledek Nechť $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ symetrická a $S^T A S$ převedeme na diagonální tvar. Pak

- (1) A je PD $\Leftrightarrow S^T A S$ má kladnou diagonálku
- (2) A je PSD $\Leftrightarrow S^T A S$ má nezápornou diagonálku.

Diagonalizace matice pomocí el. úprav:

Standardně když pivot $\neq 0$ symetricky na řádky a sloupce;

Je-li pivot $= 0$, přičteme k jeho řádku chodící řádek pod ním, a analogicky se sloupcem.

Práklad (Diagonalizace kvadratické formy)

Diagonalizujeme matice A symetrickými úpravami na řádky a sloupce.

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & 5 & -3 \\ -1 & -3 & 2 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ -1 & -3 & 2 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ -1 & -1 & 2 \end{pmatrix} \rightsquigarrow$$

... $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \dots \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$

A má když ② kladná vlastní čísla a ① nulačné, je když PSD.

Příklad

Nalezení polární báze

Uvažme formu $f(x) = x^T A x$, $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ sym.

Najdeme-li $S \in \mathbb{R}^{n \times n}$ tak že

$S^T A S$ je diagonální,

polární báze je podle Věty * složena z sloupců S .

Jak S najít? Pokud A diagonalizujeme, sumuje S sloupcové úpravy.

Počle předchozího příkladu:

$$(A | I_3) = \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 5 & -3 & 0 & 1 & 0 \\ -1 & -3 & 2 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \rightsquigarrow$$

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & -1 & 1 & -2 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 & 1 & 0 \\ -1 & -1 & 2 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \rightsquigarrow$$

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 1 & -2 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \rightsquigarrow$$

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 1 & -2 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) . \quad \left\{ (100)^T, (-210)^T, (111)^T \right\}$$

Polární báze je

Příklad

Součet čtverců lineárních
form

Nechť $f(x) = x^T A x$, $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ symetrická.

Jelikož $f(x)$ součet čtverců lineárních
form, potom $f(x) \geq 0$ a (A je PSD).

Plati i opak: $f(x) = x^T A x$, A PSD
potom $f(x)$ lze vyjádřit jako součet

čtvrtou lineární formu:

- Najdeme matici S pro kterou

$$S^T A S = D \text{ diagonální.}$$

Potom $A = S^{-T} D S^{-1}$ a substituce $y := S^{-1} x$:

$$x^T A x = x^T S^{-T} D S^{-1} x = y^T D y =$$

$$\sum_{i=1}^n d_{ii} y_i^2 = \sum_{i=1}^n d_{ii} (S_{i*}^{-1} x)^2$$

Příklad.

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & 5 & -3 \\ -1 & -3 & 2 \end{pmatrix} \quad \text{vím: } S = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$D = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$S^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad (\text{spolehlíme})$$

$$\sum_{i=1}^n d_{ii} (S_{i*}^{-1} x)^2 = (x_1 + 2x_2 - x_3)^2 + (x_2 - x_3)^2.$$

Kvadratika je podmnožina \mathbb{R}^n

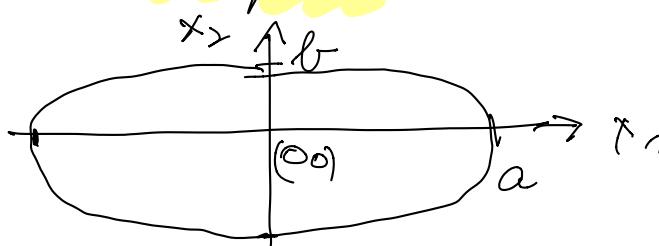
popsaná rovnicí $x^T Ax + b^T x + c = 0$,

$A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ symetrická, $b \in \mathbb{R}^n$, $c \in \mathbb{R}$.

Důležitý příklad : Elipsoidy

Rovnice $\frac{1}{a^2}x_1^2 + \frac{1}{b^2}x_2^2 = 1$ popisuje

v rovině \mathbb{R}^2 elipsu se středem v počátku,



Pro vyšší dimenze : Důležité pro

Elipsoidovou metodu

na řešení lineárního programování

(semi definitoričko programování) ...

Je již věnovaná polovina jedné letech
řídkostí k Optimalizaci v oblastech
(Kolman, Webb)

(Elipsoid v prostoru \mathbb{R}^n :

$A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ PD

$$\rightarrow \{(x_1, \dots, x_n) = x ; x^T A x = 1\}.$$

Je-li $A = Q L Q^T$ spektrální rozklad,
dostaneme (substituce $y := Q^T x$)

$$1 = x^T A x = x^T Q L Q^T x = y^T L y = \sum_{i=1}^n \lambda_i y_i^2 =$$

$$\sum_{i=1}^n \frac{1}{(\lambda_i)^{1/2}} y_i^2$$

Elipsoid v \mathbb{R}^n se střdem v počátku,

polosy ve směru souřadnic a mají

$$\text{délky } \frac{1}{\sqrt{\lambda_1}}, \dots, \frac{1}{\sqrt{\lambda_n}}.$$

Toto je po transformaci $y = Q^T x$.

Zpět $x = Q y$

Q ortogonální \Rightarrow dostaneme "stejný"
elipsoid se střdem v počátku, jen

"nějak protáhnutý nebo překlopený".

Kanonická báze $\{e_1, \dots, e_n\}$ se zobrazi na sloupce matice Q (t.j. vlastní vektory A), takže polohy výsledného elipsoidu budou ve směrech vlastních vektorů A .

