

# LINEÁRNÍ ZOBRAZENÍ - pokračování 2

8/1/2024

připomenutí: vzájemně jednoznačné (bijektivní) lin. zobr. nazýváme izomorfní

Tvrzení: Nechtě  $U$  a  $V$  jsou VP nad  $T$ ,  $f: U \rightarrow V$  je izomorfní a  $B = (b_1, \dots, b_k)$  je báze  $U$ . Pak  $(f(b_1), \dots, f(b_k))$  je báze  $V$ .

Důkaz: už víme, že  $(f(b_1), \dots, f(b_k))$  je SG  $f(U) = V$ .

Předp. u  $\sum_{i=1}^k \lambda_i f(b_i) = 0$ , pro nějaká  $\lambda_i \in T$ .

Pak  $f(\underbrace{\sum_{i=1}^k \lambda_i b_i}_{=0}) = 0$  ←  $f$  je lin. zobr.  
←  $f$  je bijekce

$\Rightarrow \lambda_1 = \dots = \lambda_k = 0$ , protože  $(b_1, \dots, b_k)$  je báze

$\Rightarrow$  vektor  $f(b_1), \dots, f(b_k)$  je LW,  $\Rightarrow$  je to báze. ■

Důležitá:  $\dim(U) = \dim(V)$ .

Poznámka: Je-li  $f$  izomorfní, pak  $f^{-1}$  je též izomorfní.

Důl: nutno ověřit, že  $f^{-1}$  je lineární - DŮ!

Věta: Nechtě  $U$  a  $V$  jsou VP nad  $T$  s konečným. bázem

$B$  a  $C$ . Pak lineární zobrazení  $f: U \rightarrow V$  je izomorfní právě když matice  ${}_C[f]_B$  je regulární.

Důkaz:  $\Rightarrow$  protože stejná dimenze  $U$  a  $V$ , má-li  $f$  je čtvercová matice zobr.  $f^{-1}$  je také čtvercová, a stejné rozměry

Uvažujeme  $f^{-1} \circ f = \text{id}$ . Víme  ${}_B[f^{-1}]_C \cdot {}_C[f]_B = [{}_{\text{id}}]_B = I$

ty. máme inverzní matici.

← uvažme zobrazení  $g: V \rightarrow U$  tž.  ${}_B[g]_C = ({}_C[f]_B)^{-1}$

Pak i)  ${}_B[g \circ f]_B = {}_B[g]_C \cdot {}_C[f]_B = I$  tj.  $f$  je prosté  
ii)  ${}_C[f \circ g]_C = {}_C[f]_B \cdot {}_B[g]_C = I$  tj.  $f$  je "na" ■ 13-1

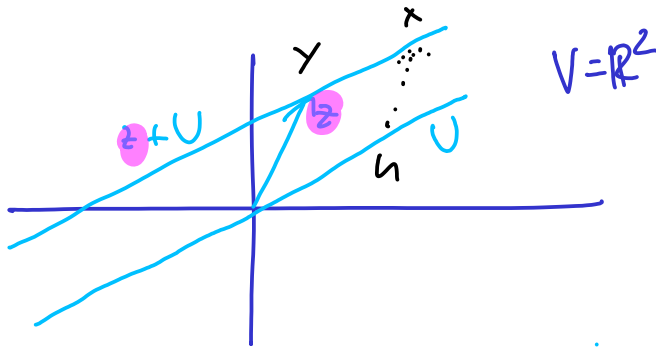
# AFINNI PODPROSTORY

Def: Podmnožina  $\neq \emptyset$  VP  $V$  se nazývá afinní podprostor  $\subseteq V$ , pokud je tvaru  $F = \{z + u : u \in U\}$ , kde  $U$  je vektorový podprostor  $V$  a  $z \in V$ .

Definice  $\dim(F) = \dim(U)$ .

pozn. afinní ... z latiny - přibitý!

Pr:



"posunutý" vekt. podprostor

Podmínka: Pro AP  $F = z + U$  platí:  $U = \{x - y : x, y \in F\}$

Důkaz:  $\subseteq$  uvažme  $u \in U$ .

$$\text{Poz } x = z + u \in F$$

$$y = z + 0 \in F$$

$$u = x - y$$

$\supseteq$  uvaž libovolně  $x, y \in F$ . Dle def-u  $F$ ,

$$x = z + a, \quad y = z + b, \quad \text{pro nějaké } a, b \in U.$$

$$\text{Poz } x - y = a - b \in U.$$

" $F$  jednoznačně určuje  $U$ "

Terminologie: afinní podprostor  $\left\{ \begin{array}{l} \dim 1 - \text{přímka} \\ \dim 2 - \text{rovina} \\ \dim n-1 - \text{tzn. nadrovina} \end{array} \right.$

## Souvislost s soustavami l.u. rovnic

Věta: množina řešení soustavy l.u. rovnic  $Ax=b$  je buď prázdná, nebo tvaru  $x_0 + L$ , kde  $x_0$  je nějaké libovolné řešení soustavy  $Ax=b$ , a  $L = \text{Ker}(A)$ . Více: jádrovaná je podprostor

Důkaz: (pro úplnost - vlastně už víme)

ozn.  $\tilde{R} = \{x : Ax=b\}$ . Předpokládáme  $\tilde{R} \neq \emptyset$ ,

a vezmeme nějaké  $x_0 \in \tilde{R}$ .

Chceme ověřit:  $\tilde{R} = x_0 + \text{Ker}(A)$ .

$\subseteq$ : uvaž  $x_1 \in \tilde{R}$ . Pak  $A(x_1 - x_0) = 0$ , tj.  $x_1 - x_0 \in \text{Ker}(A)$

$x_1 = x_0 + (x_1 - x_0) \checkmark \leftarrow x_1$  má požadovaný tvar

$\supseteq$ : uvaž  $x_2 \in \text{Ker}(A)$ . Pak  $A(x_0 + x_2) = Ax_0 + Ax_2 = b + 0 = b$ ,

tj.  $x_0 + x_2 \in \tilde{R}$ . □

# ZMENNA BAZE A KANONISE ODRAZCU (JREB 2000)

$$V = \mathbb{R}^4, \quad K = \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$$

Uděl

$$B = \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix} \right)$$

(že zobechnit pro  $\mathbb{R}^n$ )

je tzv. kanonická báze  $\mathbb{R}^4$

$$W = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & -1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

Označme  $W = {}_K[\text{id}]_B$

Lze doplnit:  $W^{-1} = \begin{pmatrix} 1/4 & 1/4 & 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 & -1/4 & -1/4 \\ 1/2 & -1/2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1/2 & -1/2 \end{pmatrix} = {}_B[\text{id}]_K$

Uvažme libovolné  $x \in \mathbb{R}^4$ , a jeho souřadnice vůči bazi B:

$$[x]_B = [id]_K [x]_K = W^{-1} \cdot x$$

platí:  $h_1 = \frac{\sum x_i}{4}$  ... průměr

$$h_2 = \frac{x_1 + x_2}{4} - \frac{x_3 + x_4}{4} = \frac{x_1 + x_2}{2} - \frac{\sum x_i}{4} \dots \text{jedná se průměr } x_1, x_2 \text{ liší od celého}$$

Uvažme číselný obzor  $4 \times 4$ , stupně sva. 0-255.

- matice  $4 \times 4$ , s celočíselnými elementy. Označme A.

Chtěe bychom A přibližně normální zobrazení.

Idea: budeme 1. sloupce reprezentovat v bazi B

$$A \rightarrow W^{-1} \cdot A \rightarrow (W^{-1} A) (W^{-1})^T = A'$$

2. řádky upravíme - matice reprezentovat v bazi B

3. V matici A' zapomeneme na hodnoty  $\rightarrow \bar{A}$

4. Přejdeme zpět do kanonické baze  $W \cdot \bar{A} \cdot W^T$

Všim si: bez poruch to je reversibilní:  $A = W \cdot A' \cdot W^T$

Pr. plo

$$A = \begin{pmatrix} 20 & 22 & 24 & 26 \\ 18 & 20 & 22 & 24 \\ 16 & 18 & 20 & 22 \\ 14 & 16 & 18 & 20 \end{pmatrix}$$

dostaneme

$$A' = \begin{pmatrix} 20 & -2 & -1 & -1 \\ 2 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

- vektória pol. 0