

**Příklad 1.** Napiste knihovnu obsahující objekt reprezentující prioritní frontu pro položky `TItem`. O `TItem` víte, že jej lze porovnat pomocí funkce `porovnej_item()`. Poznámka: dopředu nevíme kolik věcí nám přijde, ale chtěli bychom rozumnou pamětovou složitost (každý by se měl vejít do plus minus dvojnásobku nutné paměti) a rádi bychom aby operace s výslednou frontou byly co možná nejrychlejší.

```
(**
 * funkce na porovnani itemu
 * vrati 0, jsou-li stejne
 * vrati cislo <0 je-li A < B
 * jinak vraci kladne cislo
 *)
function porovnej_item(A, B: TItem): integer;

type TQueue = object
private:
...;
public:
constructor init();
destructor finish();
procedure add_item(i: TItem);
function delete_min(): TItem;
end;
```