

## NDMI018: Aproximační a online algoritmy (distanční úkoly)

Termín: s dostatečným předstihem před zkouškou

Cíl: Získat alespoň dvě třetiny možných bodů

**Příklad 1** Pro problém SET COVER je zadáno universum  $U$  a množina  $\mathcal{S} \subseteq 2^U$  a cílem je naleznout co nejmenší množinu  $C \subseteq X$  takovou, že

$$C \cap S \neq \emptyset \quad \forall S \in \mathcal{S}.$$

Označme jako  $f = \max_{x \in X} \{S \in \mathcal{S} : x \in S\}$ . Nalezněte primárně-duální  $f$ -aproximační algoritmus pro **5 bodů**

**Příklad 2** Nalezněte FPTAS pro problém batohu, jehož čas běhu je  $O(n^2 \cdot 1/\varepsilon)$ . **4 body**

**Příklad 3** Najděte 0.878-aproximační algoritmus pro MAX-2-SAT. **4 body**

**Příklad 4** Problém je zadán grafem  $G = (V, E)$ , váhovou funkcí  $c : E \rightarrow \mathbb{R}^+$ , číslem  $K$ , zdrojem  $s$  a množinou stoků  $T$ . Cílem je naleznout cesty  $s - T$  (ke každému stoku jednu cestu) takové, že cena přenosu je co možná nejmenší. Cena přenosu se spočítá tak, že se rozhodneme které hrany koupíme (za cenu  $K \cdot c(e)$ ) a které pronajmeme (za každou cestu, která hranu  $e$  používá pak zaplatíme  $c(e)$ ). Nalezněte 4-aproximační algoritmus. **6 bodů**

**Příklad 5** Pro problém minimalizace součtu vážených časů ukončení na jednom stroji (identické parallelní stroje) nalezněte polynomiální algoritmus. **3 body**