

## Cvičení: Lineární algebra I – 6. prosince 2013

### Matice přechodu

**10.1. Poznámka.** Vysvětlení matice přechodu, značení zápisu souřadnic vzhledem k bázi.

**10.2. Příklad.** Najděte matici přechodu od báze  $B$  k bázi  $B'$  nad tělesem  $\mathbb{R}$  a určete souřadnice vektoru  $v$  vzhledem k bázi  $B'$ . Kde

1.

$$B = \text{kanonická}, \quad B' = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ -5 \\ 2 \end{pmatrix} \right\}, \quad [v]_B = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}.$$

2.

$$B = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} - \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}, \quad B' = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}, \quad [v]_B = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}.$$

3.

$$B = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix} \right\}, \quad B' = \left\{ \begin{pmatrix} -5 \\ 6 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 9 \\ -10 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 5 \\ 9 \end{pmatrix} \right\}, \quad [v]_B = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}.$$

4.

$$B = \{u_1, u_2\}, \quad B' = \{2u_1 + 5u_2, u_1 + 3u_2\}, \quad T = \mathbb{Z}_7, [x]_B = (2, 3)^T.$$

### Vlastnosti lineárních zobrazení

**10.3. Poznámka.** Kernel, Image. Kernel =  $\{0\}$  iff zobrazení je prosté.

### Domácí úkoly

**10.4. Úkol.** Najděte jádro a obraz lineárního zobrazení a určete jejich dimenzi pro lineární zobrazení zadané maticí s parametru  $a$  (nad tělesem  $\mathbb{R}$ ):

$$\begin{pmatrix} a & 1 & 1 & 1 \\ 1 & a & 1 & 1 \\ 1 & 1 & a & 1 \\ 1 & 1 & 1 & a \end{pmatrix}.$$

(3 body)

**10.5. Úkol.** Rozhodněte, zda následující matice může být maticí přechodu  $\mathbb{R}^4$  pro vhodné báze:

$$\begin{pmatrix} 5 & 1 & 0 & 2 \\ 2 & 2 & 1 & 2 \\ 1 & 3 & 5 & 7 \\ -7 & 9 & 13 & 14 \end{pmatrix}.$$

(3 body)

**10.6. Úkol.** Nechť  $V$  je vektorový prostor a  $F: V \rightarrow \mathbb{R}$  lineární zobrazení. Nechť  $W$  je jádro zobrazení  $F$ .

Pokud  $W \neq V$  a  $v_0 \in V \setminus W$ , pak každý prvek  $V$  lze také zapsat jako  $w + cv_0$  pro nějaké  $w \in W$  a nějaké  $c$ .

(5 bodů)