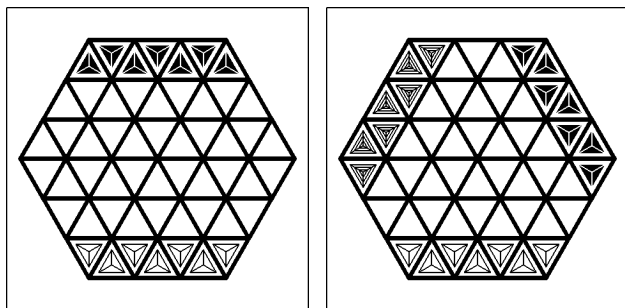


Vega



Počet hráčů: 2, 3 i 4

Délka hry: 20–30 minut

Hrací potřeby: Hrací deska ve tvaru šestiúhelníku rozděleného na malé trojúhelníky

10 hracích kamenů ve tvaru čtyřstěnu — tetraedrů ve čtyřech barvách

Cíl hry: Dostat své kameny na druhou stranu desky

Výchozí pozice: Na počátku položí každý hráč 7 kamenů do řady na kraji desky

Pravidla:

1. Základní varianta Lyra

1.1 Hráči se na tazích pravidelně střídají.

1.2 V jednom tahu hráč vybere jeden svůj kámen a třikrát jej překlopí, vždy na sousední pole. K uvedení kamenů do pohybu stačí lehlé ťuknutí konečky prstů. Kámen se přes jeden z bočních okrajů hrací plochy překlopí a spadne do sousedního pole. Vždy je nutné provést právě tři překlopení, a to i v závěru hry.

1.3 V rámci jednoho tahu se hráči nesmí s kamenem vracet na políčko, na kterém už tomto tahu byli.

1.4 Je-li hráč úplně blokován nebo nemůže provést celý tah, smí jednou překlopit některý soupeřův kámen a potom pokračovat svým tahem — trojitým překlopením. Jestliže překlopení soupeřova kamene neuvolní kameny z uzavření, může hráč překlopit další soupeřův kámen, popřípadě další kameny.

2. Varianta Řada

2.1 Varianta Řada má stejná pravidla pro počáteční postavení a tahy hráčů jako původní varianta. Liší se cílem hry: hráči se snaží postavit souvislou řadu ze svých pěti kamenů na té polovině desky, která je blíže k soupeři.

2.2 Hrají-li více než dva hráči, stačí hráči k vítězství postavit do řady čtyři kameny své barvy.

3. Varianta Bitva pro 2 hráče.

3.1 Každý hráč má 10 kamenů, 7 jich umístí v první řadě, 3 v druhé.

3.2 Cílem je vyřadit soupeři 9 kamenů ze hry.

3.3 Míří-li jeden z rohů kamene na kámen protivníka a protilehlou stranu mu kryje kámen vlastní (podstavy střídajících kamenů tvoří kosočtverec), je protivníkův kámen vyřazen ze hry.

3.4 Kámen je vyřazen ze hry, i když se vlastní vinou hráče dostane do pozice „zastřeleného“.

4. Bitva pro více hráčů

4.1 Hrají-li tři, stačí prvnímu hráči odebrat 7 kamenů, aby byl vyřazen ze hry. Zbylé tři kameny se odstraní z desky a hráči dohrávají bitvu jako v předešlém případě.

4.2 Při hře čtyř hráčů má každý hráč na začátku šest kamenů.

4.3 První dva hráči končí hru, zůstanou-li jim jen dva kameny. Ze zbylých dvou hráčů vítězí ten, který soupeři sebere všechny kameny, až na jeden.

