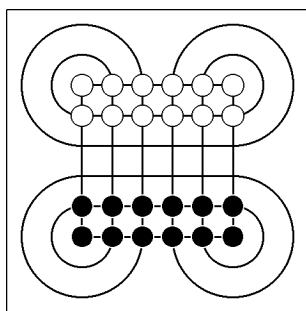


Surakarta



Počet hráčů: 2

Délka hry: 10 až 20 minut

Hrací potřeby: Hrací deska,
pro každého hráče 12 dámových kamenů

Cíl hry: Vyřadit ze hry všechny soupeřovy kameny

Výchozí pozice: Oba hráči položí své kameny na krajní dvě řady průsečíků jako na obrázku

Pravidla:

1. Pohyb kamenů

1.1 V jednom tahu může hráč buď posunout kámen, nebo zajmout jeden ze soupeřových kamenů.

1.2 Tahy jsou povinné.

1.3 Každý kámen se smí přemístit na libovolný z osmi sousedních průsečíků, podobně jako šachový král. S kamenem se lze pohybovat i šikmo, i když políčka na plánu nejsou spojeny čarou.

1.4 Pohyb je možný jen tehdy, je-li sousední průsečík volný.

2. Zajímání kamenů

2.1 Chce-li hráč zajmout soupeři kámen, musí vzít svůj kámen, dojet s ním na konec řady, resp. sloupce, dále projet kulatou smyčkou kolem rohu plánu a dopadnout na soupeřův kámen na navazujícím sloupci, resp. řadě. Tento soupeřův kámen je zajat a odstraněn z desky.

Na polích, přes které hráč se svým kamenem prochází, nesmí ležet žádné soupeřovy ani jeho vlastní kameny.

2.2 Při zajímání je možné projet i více smyček. Kamenem je pak třeba dojet k první smyčce, projet ji, poté přejet až na konec navazující řady, absolvovat další smyčku, atd.

2.3 Protože krajní řady nekončí smyčkou, nelze je použít pro „rozjezd a skákání“, a kámen v rohu desky je tedy „v bezpečí“.

3. Konec hry

Vyhrává hráč, kterému se dříve podaří odstranit všechny soupeřovy kameny ze hry.