Quoridor

Počet hráčů: 2, 4

Délka hry: od 10 do 20 minut

Hrací potřeby: Hrací deska s 81 čtvercovými poli,
dva zásobníky pro překážky,
20 překážek a pro každého hráče jeden pěšec.

Cíl hry: Být prvním, kdo dojde se svým pěšcem na poslední řadu na opačné strany hrací desky.

Výchozí pozice: Na začátku hry jsou překážky připraveny v zásobnících na kraji desky, každý hráč má po deseti překážkách. Hráči umístí své pěšce doprostřed své základní řady. Los určí, kdo zahájí partii.

Pravidla:

1. Tahy pro dva hráče

Hráči se střídají a každý vždy buď postoupí svým pěšcem, nebo položí překážku ze své zásoby. Jakmile hráč své spotřebuje všechny své překážky, může už jen pohybovat pěšákem.

1.1 Pohyb pěšců: Pěšci se pohybují vždy o jedno pole rovně na sousední volné pole — svisle či vodorovně, vpřed i vzad. Překážky musejí pěšci obcházet.

1.2 Pokládání překážek: Překážky se umísťují vždy mezi dvě dvojice čtverců. Účelem překážek je zpomalit postup soupeře, není však přípustné soupeře překážkami uzavřít a znemožnit mu dospět k cílové čáře — jinými slovy vždy mu musí zbýt alespoň jedna možná cesta k jeho poslední řadě.

1.3 Tváří v tvář: Jakmile se dva pěšci ocitnou proti sobě na dvou sousedních polích, která nejsou navzájem oddělena překážkou, smí hráč, který je na tahu, přeskočit svého soupeře — skákat lze rovně i přes roh — a přemístit svou figurku na kterékoliv pole volné pole přístupné z pole soupeřova.

2. Konec hry

Vítězí hráč, který první dosáhne libovolného pole v poslední řadě na opačném konci hrací desky.

3. Pravidla pro 4 hráče

Na začátku hry se všichni čtyři pěšci rozmístí doprostřed každého okraje desky a každý hráč obdrží po pěti překážkách. Ostatní pravidla zůstávají stejná.