

Quixo

Počet hráčů: 2

Délka hry: 15 až 30 minut

Hrací potřeby: 25 hracích kostek, hrací ohrádka

Cíl hry: Vytvořit řadu nebo úhlopříčku ze svých symbolů

Výchozí pozice: Kameny se v ohrádce natočí tak, aby na horní stěně bylo prázdné políčko

Pravidla:

1. Zahájení hry

Hráči se dohodnou, popřípadě si vylosují, kdo bude mít za znak kolečka a kdo křížky, a dále kdo bude táhnout jako první. Při hře se na tazích pravidelně střídají.

2. Tahy

2.1 Ve svém tahu si hráč vezme z desky libovolnou kostku na okraji plánu, která má na horní ploše prázdné pole nebo hráčův symbol.

2.2 Na volné políčko pak hráč posune řadu nebo část krajní řady tak, aby se volné pole ocitlo na protilehlé straně čtverce, popřípadě v rohu desky. Pokud byl odebrán kámen z rohu desky, je třeba posunout celou krajní řadu, aby se uvolnil jeden ze sousedních rohů.

2.3 Odebranou kostku hráč natočí tak, aby měla navrch jeho symbol a položí ji zpět na desku na prázdné místo.

3. Konec hry

Vítězí ten hráč, kterému se dříve podaří na desce vytvořit řadu z pěti svých symbolů. Řada může být rovnoběžná s krajem čtverce, nebo ležet na jeho úhlopříčce. Hráč vítězí i tehdy, pokud se jeho vítězná řada objeví zásluhou soupeřova tahu.