

Quivive - Bažina

Počet hráčů: 5, popřípadě 2 nebo 4

Délka hry: 10 až 20 minut

Hrací potřeby: Hrací plán se 37 prohlubněmi
49 kulatých žetonů, pět figurek, dvě pinzety

Cíl hry: Zamezením možností pohybu vyřadit ze hry soupeřovy figurky.

Výchozí pozice: Na každé prohlubni leží jeden žeton. Hráči se dohodnou na pořadí a postupně položí na desku devět žetonů do druhé úrovně. Poslední tři žetony jsou umístěny do třetí úrovně. Ve stejném pořadí hráči postaví své figurky na plán; lze je stavět jen na dosud neobsazené žetony.

Pravidla:

1. Tahy

1.1 Každý hráč, který je na řadě, nejprve posune svou figurku a potom podle svého výběru odstraní z plánu libovolný volný žeton.

1.2 Figurku lze posunout na sousední volný žeton, tedy nejen vodorovně a svisle, ale i šikmo. Je zakázáno vstoupit na prázdné pole nebo na žeton, kde stojí soupeřova figurka.

1.3 Hráč, který nemůže hrát svou figurkou, prohrál a jeho figurka je odstraněna z plánu.

1.4 Vítězí hráč, který zůstane ve hře jako poslední.

2. Varianty pro méně hráčů

2.1 Při hře dvou hráčů hraje každý hráč se dvěma figurkami. V každém tahu si hráč může vybrat, se kterou figurkou hodlá pohnout. Vyhrává hráč, kterému zůstane na plánu alespoň jedna figurka.

2.2 Při hře ve čtyřech hráči vytvoří dvoučlenné týmy, spoluhráči sedí naproti sobě. Každý tým vlastní dvojici figurek. V každém tahu si hráč může vybrat, s kterou figurkou z barvy týmu hodlá pohnout. Nemůže-li hráč táhnout, je jeho tým poražen.