Quarto!

Počet hráčů: 2

Délka hry: 10 až 20 minut

Hrací potřeby: Hrací deska se 16 kruhy,
16 různých hracích kamenů, každý se vyznačuje čtyřmi charakteristikami: světlý či tmavý, okrouhlý či hranatý, vysoký či malý, s důlkem či plný.

Cíl hry: Sestavit na hrací desce řadu čtyř hracích kamenů majících alespoň jednu společnou charakteristiku. Řada může být postavena svisle, vodorovně nebo na úhlopříčce.

Výchozí pozice: Na začátku hry jsou hrací kameny rozestaveny kolem hrací desky.

Pravidla:

1. Postup hry

1.1 Hráči si vylosují, kdo bude začínat.

1.2 Zahajující hráč vybere jeden ze 16 hracích kamenů a předá jej soupeři.

1.3 Protivník umístí předaný kámen na kterékoliv pole hrací desky. Potom musí vybrat jeden z 15 zbývajících kamenů a podat jej svému soupeři.

1.4 Nyní přijde řada opět na prvního hráče, který umístí kámen na některé volné pole. Takto se hráči střídají a hra pokračuje dále.

2. Vítězství ve hře

2.1 Hráč zvolá „Quarto!“ a vítězí ve hře, jakmile umístí podaný kámen a vytvoří řadu čtyř kamenů se shodnou charakteristikou: buď světlých či tmavých kamenů, okrouhlých či hranatých kamenů, vysokých či malých kamenů nebo plných či dutých hracích kamenů. Na kamenech v řadě se může shodovat i více různých charakteristik.

2.2 Není nutné, aby předcházející tři kameny umístil tentýž hráč, který umístil kámen poslední.

2.3 Pokud si hráč nevšimne vítězného uspořádání hracích kamenů a podá kámen soupeři, protivník smí v tomto okamžiku zvolat „Quarto!“ a označit vyhrávající řadu kamenů. Tím se stává vítězem hry.

2.4 Pokud si v průběhu daného tahu ani jeden z hráčů nevšimne řady kamenů se společnou charakteristikou, pozbývá tato řada herního významu a hra pokračuje dál.

3. Konec hry

3.1 Hra končí vítězstvím hráče, který ve svém tahu zvolá a ukáže „Quarto!“

3.2 Nerozhodná hra: Všechny kameny byly umístěny, aniž by bylo vyhlášeno „Quarto!“

4. Varianta pro začátečníky nebo pro děti

4.1 Než se s hrou důkladně seznámíte, je možné brát jako podmínku vítězství dosažení pouze jedné, dvou či tří charakteristik hracích kamenů.

Např.: Vytvořte na hrací desce řadu čtyř kamenů téže barvy — t.j. uvažujeme pouze jednu charakteristiku.

5. Varianta pro vyspělé hráče

5.1 Cílem hry je vytvořit řadu či čtverec čtyř kamenů majících společný alespoň jeden rys. Zahrnutím čtverců vznikne dalších 9 možností, kde je možné docílit „Quarto!“.