

Quads

Autorem myšlenky hry je Kris Burm.

Počet hráčů: 2

Délka hry: 5–20 minut

Hrací potřeby: Hrací deska, 17 světlých, 17 tmavých a 2 neutrální kameny.

Cíl hry: Dovést protihráče do pozice, v níž nemůže táhnout.

Výchozí pozice: Každý hráč položí jeden ze dvou neutrálních kamenů na hrací desku. Dále se hráči střídají v umísťování svých kamenů.

Pravidla:

1. Pokládání kamenů

1.1 Každý kámen se musí dotýkat stranou aspoň jednoho dalšího kamene.

1.2 Dotýkající se strany musí být stejné, tj. obě černé, obě světlé nebo obě bílé; také vroubkování musí navazovat.

1.3 Je možné položit kámen vedle soupeřova.

1.4 Je možné položit kámen tak, že se dotýká více kamenů současně.

2. Závěr hry

Prohrává ten, kdo nemůže táhnout.