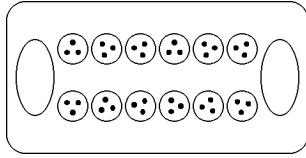


Mankala



S touto velice starou hrou se můžete setkat v mnoha obměnách téměř ve všech světadílech. Všechny hry mají společné jádro — rozdávání kamének, fazolí nebo mušliček. Varianta, kterou vám předkládáme, patří mezi jednodušší, máte-li chuť si zahrát i jiné verze, nahlédněte prosím do Velké knihy deskových her.

Počet hráčů: 2

Délka hry: 20–30 minut

Hrací potřeby: Hrací deska s dvěma řadami jamek, hrací kamínky.

Cíl hry: Nasbírat co nejvíce kamínků do své pokladnice.

Výchozí pozice: Hráči položí desku mezi sebe tak, aby každý měl před sebou řadu jamek. Do každé z menších jamek položí tři kamínky. Větší jamka po hráčově pravici je jeho pokladnicí a na začátku hry zůstává prázdná.

Pravidla:

1. Tahy

1.1 Hráč na tahu si vybere na své straně desky jamku a vyjme z ní všechny kamínky. Kamínky pak rozdává do ostatních jamek proti směru hodinových ručiček. Rozdávání začíná u důlku, který je vpravo od důlku, z něž kamínky vybral. Dále pokračuje (má-li dost kamínků) až na pravý kraj desky, jeden kamínek dá do své pokladnice a dále dává po kamínku do „soupeřových“ jamek. Do každé jamky položí vždy jen jeden kamínek.

1.2 Položí-li hráč poslední kamínek do prázdné jamky (kromě pokladnice), potom

- smí si vzít všechny kamínky z protějšího důlku a přemístit je do své pokladnice,
- a zároveň má nárok na další tah.

Nechce-li, nemusí hráč ani jednu z uvedených možností využít.

2. Závěr hry

Hra končí, až jeden z hráčů nemůže táhnout. Jeho soupeř si do své pokladnice přemístí všechny kameny z jamek na své straně desky. Vítězí ten, kdo má ve své pokladnici více kamének.