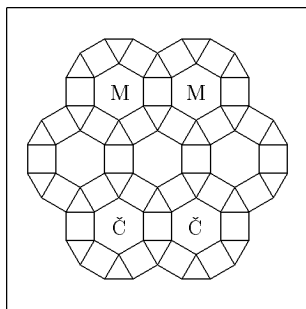


Kamínky



Počet hráčů: 2

Délka hry: od 30 minut do 1 hodiny

Hrací potřeby: Hrací plán,
15 červených a 15 modrých kamínek.

Cíl hry: Obsadit všechny vrcholy šestiúhelníku kameny vlastní barvy.

Výchozí pozice: Hráči si rozdělí barvy kamenů. Pak si natočí plán tak, aby blíže k sobě měli šestiúhelníky své barvy. Plán je na začátku hry prázdný.

Pravidla:

1. Pohyb kamenů

1.1 Z počátku hry hráči střídavě kladou své kamínky na hrací plán. Jakmile jsou všechny kameny na desce, mohou jimi hráči posunovat po linkách, a to na libovolný volný sousední průsečík.

1.2 V jednom tahu smí být přesunut jen jeden kamínek.

1.3 Nemůže-li hráč táhnout, hraje jeho protivník.

2. Vytváření obrazců

2.1 Obsadí-li hráč všechny vrcholy některého trojúhelníka, smí vzít libovolný soupeřův kámen a přemístit ho na libovolný prázdný průsečík na desce.

2.2 Podaří-li se mu obsadit všechny vrcholy čtverce, smí soupeři přemístit dva kameny. Podaří-li se hráči jedním tahem vytvořit jak čtverec, tak trojúhelník, smí přemístit nejvýše dva kameny.

2.3 V uvedených případech hráč protivníkovi kameny smí přemístit, ale nemusí.

2.4 Jestliže hráč přemístí soupeřův kámen tak, že vytvoří obrazec jeho barvy, má tato situace stejný význam, jako kdyby obrazec vytvořil protivník

sám (platí i pro šestiúhelníky). Proto smí nejprve přemístit hráči jeden nebo dva kameny a pak provést svůj tah, a v něm popřípadě přemístit protihráči další kameny.

2.5 Předchozí pravidla o přesunu kamenů platí i během počáteční části hry, při pokládání kamenů na desku.

3. Závěr hry

3.1 Vítězí ten hráč, kterému se dříve podaří obsadit jeden z bílých šestiúhelníků nebo šestiúhelník své barvy. Šestiúhelníky vytvořené na soupeřově straně se nepočítají.

3.2 Vyskytne-li se jedna situace během hry třikrát, hra končí remízou.