

Entropie

Počet hráčů: 2

Délka hry: 2 partie, každá 30 minut

Hrací potřeby: Hrací deska 7*7 polí; 49 kamenů sedmi barev, od každé barvy sedm kamenů; Sáček na kameny

Cíl hry: „Chaos“ se snaží vytvořit co nejnepravidelnější vzor, naopak „Pořádek“ vytváří co nejvíce pravidelných vzorů.

Výchozí pozice: Prázdna hrací deska, kameny v sáčku

Pravidla:

1. Vzory

1.1 Vzor je řada kamenů vedle sebe, ve které je pořadí barev stejné z obou stran (tedy je souměrné podle středu). Tato řada může být vodorovná či svislá.

1.2 Jeden kámen, může být součástí mnoha různých vzorů.

1.3 Za každý vzor je tolik bodů, kolik je v něm kamenů.

2. Průběh hry

2.1 Hru začíná hráč „Chaos“ tvůrce nepořádku. Vylosuje si první hrací kámen a položí ho na libovolné prázdné pole. Poté hráč Pořádek posune libovolným kamenem jako šachovou věží.

Dále se oba hráči střídají, až zaplní celý plán. Pořádek se snaží posouváním kamenů vytvářet nové vzory a Chaos mu v tom brání pokládáním nových kamenů na vhodná místa.

2.2 Hra skončí, je-li zaplněna celá deska. Hráč „Pořádek“ si spočte body za všechny vzory.

2.3 Na konci hry si hráč „Pořádek“ započítá body za každý vytvořený vzor.

2.4 Ve druhé partii si hráči prohodí úlohy. Vyhrává ten, který jako „Pořádek“ získal více bodů za vzory.