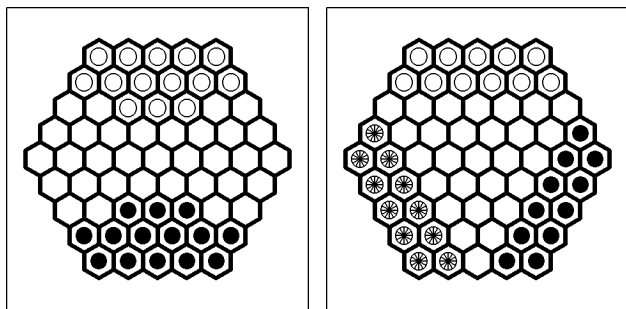


Abalone



Počet hráčů: 2, 3, 4, 6

Délka hry: 20 až 40 minut

Hrací potřeby: Šestiúhelníková hrací deska,
hrací koule: 14 bílých a 14 černých koulí.

Cíl hry: Vytlačit z desky 6 soupeřových koulí.

Výchozí pozice: Hráči rozmístí své koule podle obrázku.

Pravidla:

1. Pohyb koulí

1.1 Tahy jsou povinné a hráči se na tahu pravidelně střídají.

1.2 Ve svém tahu může hráč najednou přesunout v jakémkoliv ze šesti možných směrů jednu, dvě nebo tři koule s podmínkou, že v sousedství je volné místo.

1.3 Pokud jsou dvě či tři koule posunuty společně, musí spolu těsně sousedit v řadě (nelze posouvat koule tvořící trojúhelník) a musí být posunuty v témž směru.

1.4 Posouvat lze jen o jednu pozici.

2. Tlačení soupeřových koulí — „sumito“

2.1 Jednu nebo dvě soupeřovy koule lze odtlačit dvěma či třemi vlastními koulemi, pokud jsou splněny následující podmínky:

- a) Vlastních koulí je více než soupeřových.
- b) Pohyb je prováděn ve směru řady vlastních koulí.
- a) Za odtlačovanými koulemi je volné místo, popřípadě okraj desky.

2.2 Odtlačování není povinné.

3. Vyhazování

Koule vytlačená z desky je předána hráči, který ji svými koulemi vytlačil. Kdo dříve získá šest koulí, vítězí.

4. Varianty pro více hráčů

4.1 Hrají-li tři hráči, má každý k dispozici 11 koulí. Počáteční postavení je na obrázku. Cílem je vytlačit 6 koulí soupeřů. Lze přetlačovat i dvojici koulí různých barev.

4.2 Při hře čtyř či šesti hráčů vytvoří hráči dva týmy (po dvou či po třech). Na tahu se pravidelně střídají hráči z různých týmů. Při hře čtyř hráčů má každý k dispozici 9 koulí své barvy, při hře šesti hráčů jen 6 koulí. Počáteční rozestavení koulí je na obrázku. Cílem hry je vytlačit z hrací desky 6 koulí soupeřícího týmu. Hra se rozšiřuje o následující pravidla:

4.3 Hráč může posunovat koule spoluhráčů, jako by byly jeho vlastní.

4.4 Pro odtlačování soupeřových koulí může hráč použít i koule vlastního týmu. Odtlačování však musí zahájit vlastní koulí tzn., že koule, která tlačí celou řadu tří až pěti koulí, musí být jeho.

4.5 Nelze odtlačovat koule spoluhráčů.

4.6 Dohadování o tazích mezi spoluhráči není dovoleno.

