

# Algoritmická teorie her – příklady na 6. cvičení\*

18. listopadu 2024

## 1 Regret minimalizace

Pro hru  $G = (P, A, C)$  v normálním tvaru pro  $n$  hráčů je pravděpodobnostní rozdělení  $p(a)$  na  $A$  *korelovaným ekvilibriem* v  $G$ , pokud  $\sum_{a_{-i} \in A_{-i}} C_i(a_i; a_{-i})p(a_i; a_{-i}) \leq \sum_{a_{-i} \in A_{-i}} C_i(a'_i; a_{-i})p(a_i; a_{-i})$  pro každého hráče  $i \in P$  a všechna  $a_i, a'_i \in A_i$ . Pravděpodobnostní rozdělení  $p(a)$  na  $A$  je *hrubým korelovaným ekvilibriem* v  $G$ , pokud  $\sum_{a \in A} C_i(a)p(a) \leq \sum_{a \in A} C_i(a'_i; a_{-i})p(a)$  pro každého hráče  $i \in P$  a každé  $a'_i \in A_i$ .

**Exercise 1.** Formálně dokažte, že každé korelované ekvilibrium je hrubým korelovaným ekvilibriem.

**Exercise 2.** Spočítejte všechna hrubá korelovaná ekvilibria ve hře Věžňovo dilema.

	T	S
T	(2,2)	(0,3)
S	(3,0)	(1,1)

Tabulka 1: Hra z příkladu 2

Máme množinu  $X = \{1, \dots, N\}$  s  $N$  akcemi a v každém kroce  $t$  online algoritmus  $A$  vybere pravděpodobnostní rozdělení  $p^t = (p_1^t, \dots, p_N^t)$  na  $X$ . Poté, co je rozdělení  $p^t$  vybráno v kroce  $t$ , nepřátelské prostředí zvolí ztráty  $\ell^t = (\ell_1^t, \dots, \ell_N^t) \in [-1, 1]^N$ , kde  $\ell_i^t$  je ztrátou za akci  $i$  v čase  $t$ . Algoritmus  $A$  poté prodělá ztrátu  $\ell_A^t = \sum_{i=1}^N p_i^t \ell_i^t$ . Po  $T$  krocích je ztráta akce  $i$  rovna  $L_i^T = \sum_{t=1}^T \ell_i^t$  a ztráta algoritmu  $A$  je  $L_A^T = \sum_{t=1}^T \ell_A^t$ . *Externí regret* algoritmu  $A$  je  $R_A^T = \max_{i \in X} \{L_A^T - L_i^T\}$ .

**Exercise 3.** Nechť je  $A$  algoritmus s parametrem  $\eta \in (0, 1/2]$  a s externím regretem nanejvýš  $\alpha/\eta + \beta\eta T$  pro nějaké konstanty  $\alpha, \beta$  (které mohou záviset na počtu akcí  $N$ ). Ukázali jsme, že volba  $\eta = \sqrt{\alpha/(T\beta)}$  minimalizuje odhad na regret. Modifikujte tento algoritmus tak, abychom dostali odhad na regret, který je nanejvýš  $O(1)$ -krát větší než původní odhad pro každé  $T$ . Tedy nechceme, aby parametr  $\eta$  závisel na  $T$ .

Nápověda: Rozdělte množinu  $\{1, \dots, T\}$  na vhodně intervaly  $I_m$  pro  $m = 0, 1, 2, \dots$  a pusťte  $A$  s vhodným parametrem  $\eta_m$  na všech krocích z  $I_m$ .

**Exercise 4** (\*). Dokažte následující tvrzení o dolních odhadech na externí regret.

- Jsou-li  $N$  a  $T$  přirozená čísla taková, že  $N$  je mocnina dvojky a  $T < \log_2 N$ , pak existuje volba náhodných vektorů ztrát z  $\{0, 1\}$  takových, že každý online algoritmus  $A$  splňuje  $\mathbb{E}[L_A^T] \geq T/2$  a  $L_{\min}^T = 0$ .
- Pro  $N = 2$ , existuje volba náhodných vektorů ztrát z  $\{0, 1\}$  takových, že každý online algoritmus  $A$  splňuje  $\mathbb{E}[L_A^T - L_{\min}^T] \geq \Omega(\sqrt{T})$ .

\*Informace o cvičení naleznete na <http://kam.mff.cuni.cz/~cizek/>