

# Algoritmická teorie her – příklady na 10. cvičení\*

16. prosince 2024

## 1 Aukce maximalizující zisk

Uvažme *Bayesovský model*, který sestává z 1-parametrového prostředí  $(x, p)$  s  $n$  kupujícími, kde každý kupující  $i$  vybírá své ohodnocení  $v_i$  podle rozdělení pravděpodobnosti  $F_i$  s hustotou  $f_i$  a s doménou  $[0, v_{max}]$ . Rozdělení  $F_1, \dots, F_n$  jsou nezávislá, ale ne nutně stejná. Připomínáme, že pro rozdělení  $F$  s hustotou  $f$  a s doménou  $[0, v_{max}]$  platí  $f(z) = \frac{d}{dz}F(z)$  a  $F(x) = \int_0^x f(z) dz$ . Pro náhodnou veličinu  $X$  máme  $\mathbb{E}_{z \sim F}[X(z)] = \int_0^{v_{max}} X(z) \cdot f(z) dz$ .

*Virtuální ohodnocení* kupujícího  $i$  s ohodnocením  $v_i$  vybraného podle  $F_i$  je  $\varphi_i(v_i) = v_i - \frac{1 - F_i(v_i)}{f_i(v_i)}$ .

*Virtuální sociální přebytek* je  $\sum_{i=1}^n \varphi_i(v_i) \cdot x_i(v)$ .

Vždy uvažujeme pouze DSIC aukce.

**Příklad 1.** *Nechť  $F$  je uniformní rozdělení pravděpodobnosti na  $[0, 1]$ . Uvažme 1-položkovou aukci se dvěma kupujícími 1 a 2, kteří mají rozdělení  $F_1 = F$  a  $F_2 = F$ . Dokažte, že střední hodnota zisku obdrženého při Vickreyho aukci (bez rezervy) se rovná  $1/3$ .*

**Příklad 2.** *Spočítejte virtuální ohodnocení následujících rozdělení pravděpodobnosti a rozhodněte, která z nich jsou regulární.*

(a) *Uniformní rozdělení  $F(z) = z/a$  na  $[0, a]$  s  $a > 0$ ,*

(b) *Exponenciální rozdělení  $F(z) = 1 - e^{-\lambda z}$  s  $\lambda > 0$  na  $[0, \infty)$ ,*

**Příklad 3.** *Uvažme 1-položkovou aukci, ve které každý kupující  $i$  vybírá své ohodnocení podle regulárního rozdělení  $F_i$ , neboli rozdělení  $F_1, \dots, F_n$  mohou být různá, ale virtuální ohodnocení  $\varphi_1, \dots, \varphi_n$  jsou všechna rostoucí.*

(a) *Nalzněte vzoreček pro platbu výherce v optimální aukci vyjádřený pomocí virtuálních ohodnocení  $\varphi_i$ . Ověřte, že pro uniformní rozdělení  $F_1 = \dots = F_n$  na  $[0, 1]$  vzoreček dává Vickreyho aukci s rezervou  $1/2$ .*

(b) *Nalezněte příklad optimální aukce, ve které kupující s nejvyšší nabídkou nevyhraje, i když má kladné virtuální ohodnocení.*

*Hint: Stačí uvážit dva kupující s ohodnoceními vybranými podle uniformních rozdělení.*

Předpokládejme, že kupující  $1, \dots, n$  jsou uspořádáni v takovém pořadí  $<$ , aby  $\frac{b_1}{w_1} \geq \dots \geq \frac{b_n}{w_n}$ . Uvažme *hladové alokační pravidlo*  $x^G = (x_1^G, \dots, x_n^G) \in X$ , ve kterém pro dané nabídky  $b = (b_1, \dots, b_n)$  vybíráme podmnožinu kupujících splňující  $\sum_{i=1}^n x_i^G w_i \leq W$  za použití následujícího postupu.

1. Vyber vítěze v pořadí  $<$ , dokud se vejdou a poté skonči.
2. Vrať buď řešení z prvního kroku anebo kupujícího s nejvyšší nabídkou, podle toho, co dává větší sociální přebytek.

**Příklad 4.** *Dokažte že v Batohové aukci je hladové alokační pravidlo  $x^G$ , které se používá v (1/2)-aproximačním algoritmu z přednášky, monotónní.*

---

\*Informace o cvičení naleznete na <http://kam.mff.cuni.cz/~cizek/>