

LINEÁRNÍ ALGEBRA PRO POKROČILÉ

MARTIN ČERNÝ, PETER ZEMAN

KAM.MFF.CUNI.CZ/~CERNY
CERNY@KAM.MFF.CUNI.CZ

MARCH 8, 2021

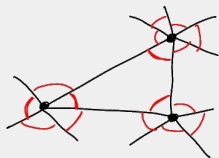
METODA NEJMENŠÍCH ČTVERCŮ

- $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$
- soustava má řešení $\iff \mathbf{b} \in \text{Im}(A)$
- soustava nemá řešení $\iff \mathbf{b} \notin \text{Im}(A)$
- **Cíl:** Najít řešení, které neexistuje...

PROČ ŘEŠIT NĚCO, CO NEJDE ŘEŠIT?

Trochu historie: Zeměměřičství a Carl Friedrich Gauss

- **Vstup:** vzdálenosti mezi body a úhly
 - ▶ s chybami odpovídajícími měření před 200 lety
- **Výstup:** poloha bodů



-
- více rovnic než neznámých (*přeurčený systém rovnic*)
- obvykle řešení neexistuje

PROČ ŘEŠIT NĚCO, CO NEJDE ŘEŠIT 2?

- Příklad: přeurčený systém o 1 neznámé:

- ▶ $2x = b_1$

- ▶ $3x = b_2$

- ▶ $4x = b_3$

- Řešení existuje \iff pravé strany v poměru 2 : 3 : 4
 - ▶ pokud data pochází z měření \implies nebude zachováno

1. Vypustit některé rovnice

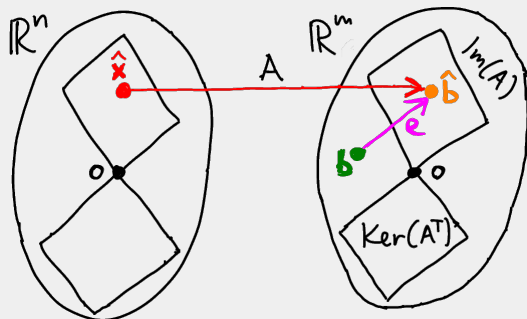
- ▶ Které?
- ▶ Předpoklad, že chyba jenom v některých
- ▶ \implies neodpovídá chybám měření

2. Změnit **co nejméně** pravou stranu **b**, aby řešení existovalo

- ▶ \implies **Metoda nejmenších čtverců**

METODA NEJMENŠÍCH ČTVERCŮ

- $Ax = b$... nemá řešení
- $A\hat{x} = \hat{b}$... chceme vyřešit
 - ▶ \hat{b} je nejbližší k b
 - ▶ \implies kolmá projekce b do $Im(A)$



LINEÁRNÍ REGRESE = METODA NEJMENŠÍCH ČTVERCŮ

Lineární regrese: $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$

- A ... určeno modelem
- \mathbf{b} ... data
- Příklad:

▶ (x_i, y_i) ... data

▶ α, β, γ ... body leží na parabole $\alpha x_i^2 + \beta x_i + \gamma = y_i$

▶
$$\left(\begin{array}{ccc|c} x_1^2 & x_1 & 1 & y_1 \\ x_2^2 & x_2 & 1 & y_2 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ x_m^2 & x_m & 1 & y_m \end{array} \right)$$

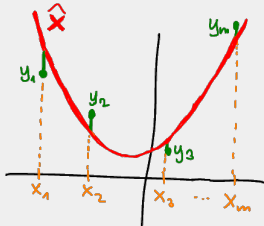
▶ typicky nebude existovat přesné řešení

LINEÁRNÍ REGRESE = METODA NEJMENŠÍCH ČTVERCŮ

Lineární regrese: $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$

- A ... určeno modelem
- \mathbf{b} ... data
- Příklad:

- ▶ (x_i, y_i) ... data
- ▶ α, β, γ ... body leží na parabole $\alpha x_i^2 + \beta x_i + \gamma = y_i$
- ▶ $A\hat{\mathbf{x}} = \hat{\mathbf{b}}$



TOTÁLNÍ METODA NEJMENŠÍCH ČTVERCŮ $\hat{A}\hat{x} = \hat{b}$

- $Ax = b \rightarrow \hat{A}\hat{x} = \hat{b}$
- minimalizujeme $\hat{A} - A$ a $b - \hat{b}$
- Použití: když nedůvěřujeme modelu
 - ▶ matematicky složité
 - ▶ nebudeme dělat

JAK VYŘEŠIT NEJMENŠÍ ČTVERCE?

- $\mathbf{e} = \hat{\mathbf{b}} - \mathbf{b}$
- $\mathbf{e} \perp \text{Im}(A)$
 - ▶ $\mathbf{e} \in \text{Ker}(A^T)$
- $\mathbf{o} = A^T \mathbf{e} = A^T(\hat{\mathbf{b}} - \mathbf{b}) = A^T(A\hat{\mathbf{x}} - \mathbf{b})$
- $A^T A \hat{\mathbf{x}} = A^T \mathbf{b}$... **normální rovnice**
- pokud $A^T A$ regulární:
 1. $\hat{\mathbf{x}} = (A^T A)^{-1} A^T \mathbf{b}$
 2. $\hat{\mathbf{b}} = A(A^T A)^{-1} A^T \mathbf{b}$
 - ▶ $P = A(A^T A)^{-1} A^T$... matice kolmé projekce na podprostor $\text{Im}(A)$
 - ▶ snadno lze ověřit, že $P^T = P$ a $P^2 = P$

KDY NASTANE, ŽE $A^T A$ JE REGULÁRNÍ?

Jádro $A^T A$ a A

$$\text{Ker}(A^T A) = \text{Ker}(A)$$

Důkaz:

1. $\text{Ker}(A^T A) \supseteq \text{Ker}(A)$

▶ $A\mathbf{x} = \mathbf{0} \implies A^T A\mathbf{x} = \mathbf{0}$

2. $\text{Ker}(A^T A) \subseteq \text{Ker}(A)$

▶ $A^T A\mathbf{x} = \mathbf{0}$

▶ vynásobíme zleva \mathbf{x}^T :

■ $\mathbf{0} = \mathbf{x}^T A^T A\mathbf{x} = (A\mathbf{x})^T A\mathbf{x} = \|A\mathbf{x}\|^2$

■ $\|A\mathbf{x}\|^2 = 0 \iff A\mathbf{x} = \mathbf{0}$

KDY NASTANE, ŽE $A^T A$ JE REGULÁRNÍ?

Jádro $A^T A$ a A

$$\text{Ker}(A^T A) = \text{Ker}(A)$$

Důkaz:

1. $\text{Ker}(A^T A) \supseteq \text{Ker}(A)$
 - ▶ $A\mathbf{x} = \mathbf{0} \implies A^T A\mathbf{x} = \mathbf{0}$
2. $\text{Ker}(A^T A) \subseteq \text{Ker}(A)$
 - ▶ $A^T A\mathbf{x} = \mathbf{0}$
 - ▶ vynásobíme zleva \mathbf{x}^T :
 - $\mathbf{0} = \mathbf{x}^T A^T A\mathbf{x} = (A\mathbf{x})^T A\mathbf{x} = \|A\mathbf{x}\|^2$
 - $\|A\mathbf{x}\|^2 = 0 \iff A\mathbf{x} = \mathbf{0}$

Důsledek pro hodnoty matic

$$\text{rank}(A^T A) = \text{rank}(A)$$

- A má lineárně nezávislé sloupce $\implies A^T A$ regulární
 $\implies (A^T A)^{-1}$

METODA NEJMENŠÍCH ČTVERCŮ PŘES QR ROZKLAD

- $A\mathbf{x} = \mathbf{b} \implies QR\mathbf{x} = \mathbf{b}$
- $Q^TQR\hat{\mathbf{x}} = Q^T\mathbf{b}$
 - ▶ není ekvivalentní úprava
 - ▶ Q není typicky čtvercová
 - ▶ $A \in \mathbb{R}^{m \times n}, Q \in \mathbb{R}^{m \times n}, Q^TQ = I_n$
- $\hat{\mathbf{x}} = R^{-1}Q^T\mathbf{b}$
- Tento postup numericky přesnější
 - ▶ IDEA:
 - ▶ **číslo podmíněnosti** \sim numerické vlastnosti
 - ▶ čím větší, tím horší vlastnosti
 - ▶ A^TA má drunou mocninu čísla podmíněnosti matice A