

Lineární algebra 2

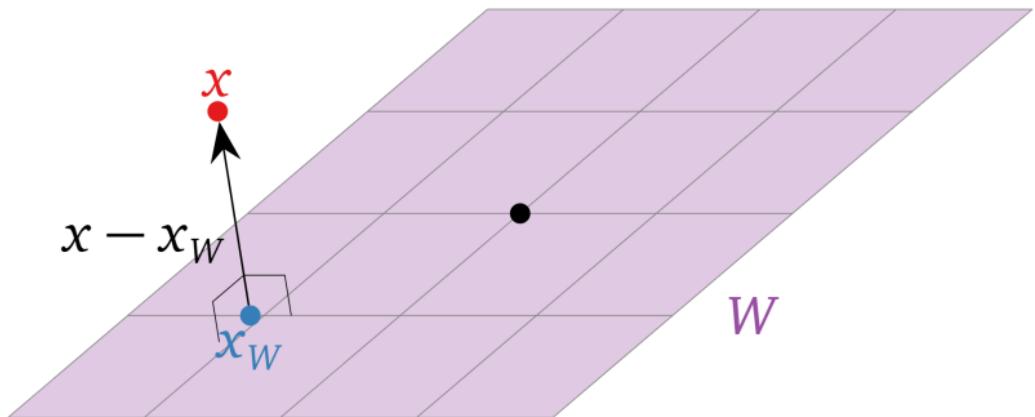
Martin Balko

3. přednáška

28. února 2022



Ortogonalní projekce



Zdroj: <https://textbooks.math.gatech.edu/>

Výpočet ortogonální projekce: obecně

Výpočet ortogonální projekce: obecně

- Najdeme projekci x_U vektoru $x = (1, 2, 8)^\top$ do podprostoru
 $U = \text{span}\{(1, 1, 0)^\top, (3, 2, 0)^\top\}.$

Výpočet ortogonální projekce: obecně

- Najdeme projekci x_U vektoru $x = (1, 2, 8)^\top$ do podprostoru
$$U = \text{span}\{(1, 1, 0)^\top, (3, 2, 0)^\top\}.$$
- Nejdřív spočteme ortonormální bázi U .

Výpočet ortogonální projekce: obecně

- Najdeme projekci x_U vektoru $x = (1, 2, 8)^\top$ do podprostoru

$$U = \text{span}\{(1, 1, 0)^\top, (3, 2, 0)^\top\}.$$

- Nejdřív spočteme ortonormální bázi U . Tou je

$$z_1 = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}, 0 \right)^\top, z_2 = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{-1}{\sqrt{2}}, 0 \right)^\top.$$

Výpočet ortogonální projekce: obecně

- Najdeme projekci x_U vektoru $x = (1, 2, 8)^\top$ do podprostoru

$$U = \text{span}\{(1, 1, 0)^\top, (3, 2, 0)^\top\}.$$

- Nejdřív spočteme ortonormální bázi U . Tou je

$$z_1 = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}, 0 \right)^\top, z_2 = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{-1}{\sqrt{2}}, 0 \right)^\top.$$

- Nyní podle vzorce máme

$$x_U = \langle x, z_1 \rangle z_1 + \langle x, z_2 \rangle z_2$$

Výpočet ortogonální projekce: obecně

- Najdeme projekci x_U vektoru $x = (1, 2, 8)^\top$ do podprostoru

$$U = \text{span}\{(1, 1, 0)^\top, (3, 2, 0)^\top\}.$$

- Nejdřív spočteme ortonormální bázi U . Tou je

$$z_1 = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}, 0 \right)^\top, z_2 = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{-1}{\sqrt{2}}, 0 \right)^\top.$$

- Nyní podle vzorce máme

$$x_U = \langle x, z_1 \rangle z_1 + \langle x, z_2 \rangle z_2 = \left(\frac{3}{2}, \frac{3}{2}, 0 \right)^\top + \left(\frac{-1}{2}, \frac{1}{2}, 0 \right)^\top$$

Výpočet ortogonální projekce: obecně

- Najdeme projekci x_U vektoru $x = (1, 2, 8)^\top$ do podprostoru

$$U = \text{span}\{(1, 1, 0)^\top, (3, 2, 0)^\top\}.$$

- Nejdřív spočteme ortonormální bázi U . Tou je

$$z_1 = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}, 0 \right)^\top, z_2 = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{-1}{\sqrt{2}}, 0 \right)^\top.$$

- Nyní podle vzorce máme

$$x_U = \langle x, z_1 \rangle z_1 + \langle x, z_2 \rangle z_2 = \left(\frac{3}{2}, \frac{3}{2}, 0 \right)^\top + \left(\frac{-1}{2}, \frac{1}{2}, 0 \right)^\top = (1, 2, 0)^\top.$$

Výpočet ortogonální projekce: obecně

- Najdeme projekci x_U vektoru $x = (1, 2, 8)^\top$ do podprostoru

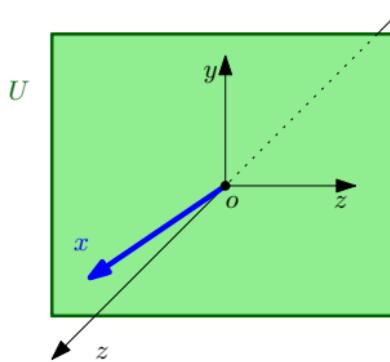
$$U = \text{span}\{(1, 1, 0)^\top, (3, 2, 0)^\top\}.$$

- Nejdřív spočteme ortonormální bázi U . Tou je

$$z_1 = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}, 0\right)^\top, z_2 = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{-1}{\sqrt{2}}, 0\right)^\top.$$

- Nyní podle vzorce máme

$$x_U = \langle x, z_1 \rangle z_1 + \langle x, z_2 \rangle z_2 = \left(\frac{3}{2}, \frac{3}{2}, 0\right)^\top + \left(\frac{-1}{2}, \frac{1}{2}, 0\right)^\top = (1, 2, 0)^\top.$$



Výpočet ortogonální projekce: obecně

- Najdeme projekci x_U vektoru $x = (1, 2, 8)^\top$ do podprostoru

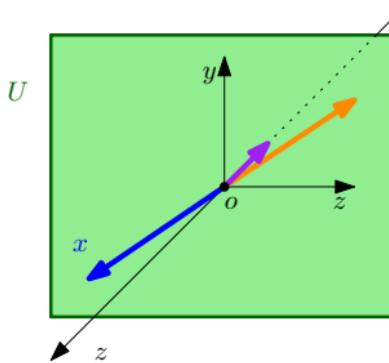
$$U = \text{span}\{(1, 1, 0)^\top, (3, 2, 0)^\top\}.$$

- Nejdřív spočteme ortonormální bázi U . Tou je

$$z_1 = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}, 0\right)^\top, z_2 = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{-1}{\sqrt{2}}, 0\right)^\top.$$

- Nyní podle vzorce máme

$$x_U = \langle x, z_1 \rangle z_1 + \langle x, z_2 \rangle z_2 = \left(\frac{3}{2}, \frac{3}{2}, 0\right)^\top + \left(\frac{-1}{2}, \frac{1}{2}, 0\right)^\top = (1, 2, 0)^\top.$$



Výpočet ortogonální projekce: obecně

- Najdeme projekci x_U vektoru $x = (1, 2, 8)^\top$ do podprostoru

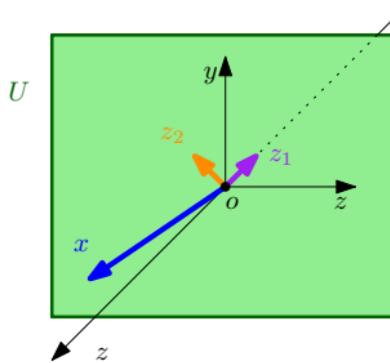
$$U = \text{span}\{(1, 1, 0)^\top, (3, 2, 0)^\top\}.$$

- Nejdřív spočteme ortonormální bázi U . Tou je

$$z_1 = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}, 0\right)^\top, z_2 = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{-1}{\sqrt{2}}, 0\right)^\top.$$

- Nyní podle vzorce máme

$$x_U = \langle x, z_1 \rangle z_1 + \langle x, z_2 \rangle z_2 = \left(\frac{3}{2}, \frac{3}{2}, 0\right)^\top + \left(\frac{-1}{2}, \frac{1}{2}, 0\right)^\top = (1, 2, 0)^\top.$$



Výpočet ortogonální projekce: obecně

- Najdeme projekci x_U vektoru $x = (1, 2, 8)^\top$ do podprostoru

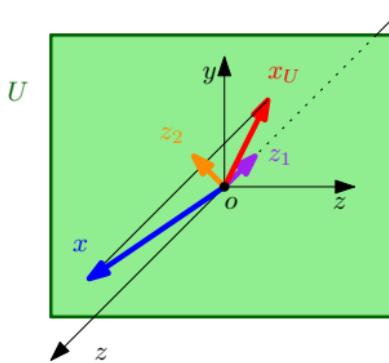
$$U = \text{span}\{(1, 1, 0)^\top, (3, 2, 0)^\top\}.$$

- Nejdřív spočteme ortonormální bázi U . Tou je

$$z_1 = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}, 0\right)^\top, z_2 = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{-1}{\sqrt{2}}, 0\right)^\top.$$

- Nyní podle vzorce máme

$$x_U = \langle x, z_1 \rangle z_1 + \langle x, z_2 \rangle z_2 = \left(\frac{3}{2}, \frac{3}{2}, 0\right)^\top + \left(\frac{-1}{2}, \frac{1}{2}, 0\right)^\top = (1, 2, 0)^\top.$$



Aplikace: Legendreovy polynomy

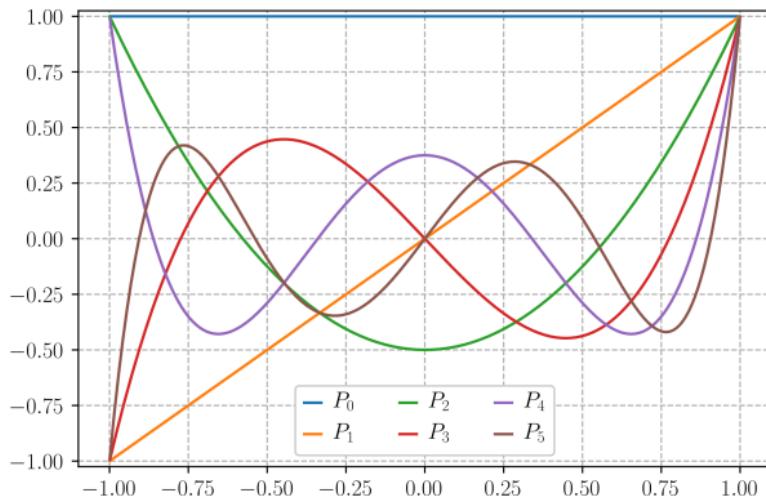
Aplikace: Legendreovy polynomy

- V prostoru \mathcal{P}^n lze uvážit standardní skalární součin prostoru $\mathcal{C}_{[-1,1]}$ a zortonormalizovat v něm bázi $1, x, \dots, x^n$.

Aplikace: Legendreovy polynomy

- V prostoru \mathcal{P}^n lze uvážit standardní skalární součin prostoru $\mathcal{C}_{[-1,1]}$ a zortonormalizovat v něm bázi $1, x, \dots, x^n$.
- Pak dostaneme ortogonální bázi tvořenou **Legendreovými polynomy**

$$p_0(x) = 1, p_1(x) = x, p_2(x) = \frac{3x^2 - 1}{2}, p_3(x) = \frac{5x^3 - x}{5}, \dots$$



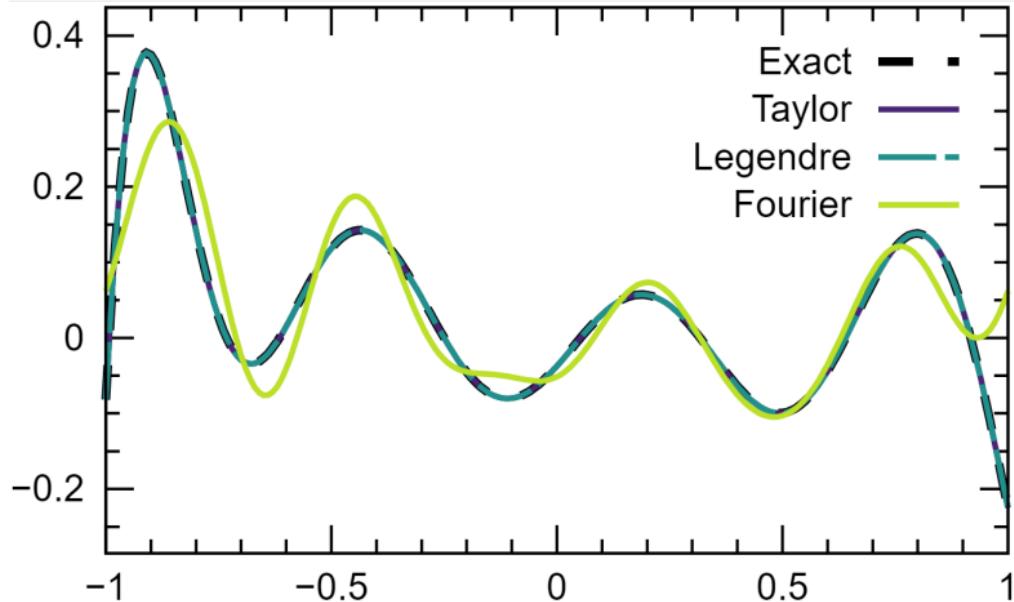
Aplikace: Legendreovy polynomy

Aplikace: Legendreovy polynomy

- Legendreovy polynomy mají mnoho aplikací.

Aplikace: Legendreovy polynomy

- Legendreovy polynomy mají mnoho aplikací.
- Například **aproximace funkcí polynomy**: ortogonální projekce funkce na tyto polynomy je její approximaci.



Aplikace: Legendreovy polynomy

Aplikace: Legendreovy polynomy

- Používají se také ve strojovém učení (recurrent neural networks).



Zdroj: <https://news.yale.edu/>

Výpočet ortogonálního doplňku v \mathbb{R}^n

Výpočet ortogonálního doplňku v \mathbb{R}^n

- Najdeme ortogonální doplněk V^\perp podprostoru

$$V = \text{span}\{(1, 2, 3)^\top, (1, -1, 0)^\top\}.$$

Výpočet ortogonálního doplňku v \mathbb{R}^n

- Najdeme ortogonální doplněk V^\perp podprostoru

$$V = \text{span}\{(1, 2, 3)^\top, (1, -1, 0)^\top\}.$$

- Sestavíme matici

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}.$$

Výpočet ortogonálního doplňku v \mathbb{R}^n

- Najdeme ortogonální doplněk V^\perp podprostoru

$$V = \text{span}\{(1, 2, 3)^\top, (1, -1, 0)^\top\}.$$

- Sestavíme matici

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}.$$

- Nyní stačí najít bázi $V^\perp = \text{Ker } A$.

Výpočet ortogonálního doplňku v \mathbb{R}^n

- Najdeme ortogonální doplněk V^\perp podprostoru

$$V = \text{span}\{(1, 2, 3)^\top, (1, -1, 0)^\top\}.$$

- Sestavíme matici

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}.$$

- Nyní stačí najít bázi $V^\perp = \text{Ker } A$. Tou je vektor $(1, 1, -1)^\top$.

Výpočet ortogonálního doplňku v \mathbb{R}^n

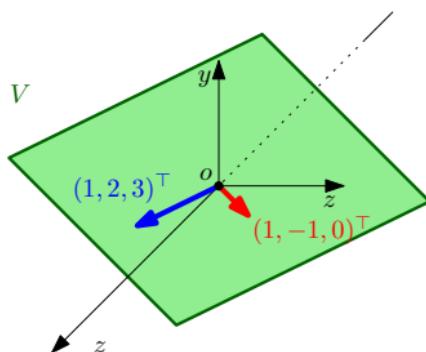
- Najdeme ortogonální doplněk V^\perp podprostoru

$$V = \text{span}\{(1, 2, 3)^\top, (1, -1, 0)^\top\}.$$

- Sestavíme matici

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}.$$

- Nyní stačí najít bázi $V^\perp = \text{Ker } A$. Tou je vektor $(1, 1, -1)^\top$.



Výpočet ortogonálního doplňku v \mathbb{R}^n

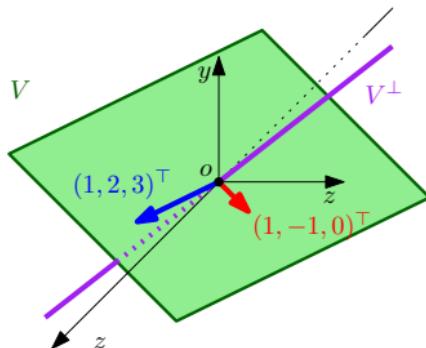
- Najdeme ortogonální doplněk V^\perp podprostoru

$$V = \text{span}\{(1, 2, 3)^\top, (1, -1, 0)^\top\}.$$

- Sestavíme matici

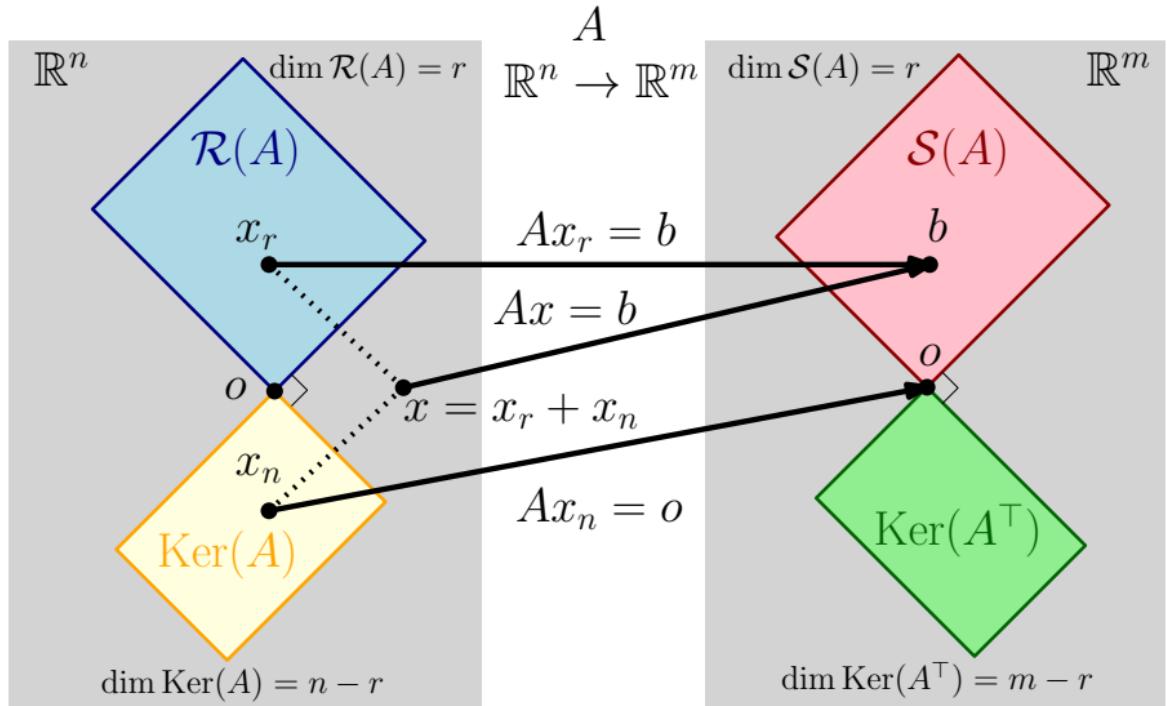
$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}.$$

- Nyní stačí najít bázi $V^\perp = \text{Ker } A$. Tou je vektor $(1, 1, -1)^\top$.



$$\mathrm{Ker}(A) = \mathcal{R}(A)^\perp$$

$$\text{Ker}(A) = \mathcal{R}(A)^\perp$$



$$Ax = A(x_r + x_n) = Ax_r + Ax_n = Ax_r$$

Výpočet ortogonální projekce v \mathbb{R}^n

Výpočet ortogonální projekce v \mathbb{R}^n

- Najdeme projekci x_U vektoru $x = (1, 2, 8)^\top$ do podprostoru
 $U = \text{span}\{(1, 1, 0)^\top, (3, 2, 0)^\top\}.$

Výpočet ortogonální projekce v \mathbb{R}^n

- Najdeme projekci x_U vektoru $x = (1, 2, 8)^\top$ do podprostoru
 $U = \text{span}\{(1, 1, 0)^\top, (3, 2, 0)^\top\}.$
- Sestavíme matici

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 1 & 2 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Výpočet ortogonální projekce v \mathbb{R}^n

- Najdeme projekci x_U vektoru $x = (1, 2, 8)^\top$ do podprostoru
$$U = \text{span}\{(1, 1, 0)^\top, (3, 2, 0)^\top\}.$$
- Sestavíme matici
- Projekcí nyní je

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 1 & 2 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

$$x_U = A(A^\top A)^{-1}A^\top x$$

Výpočet ortogonální projekce v \mathbb{R}^n

- Najdeme projekci x_U vektoru $x = (1, 2, 8)^\top$ do podprostoru
$$U = \text{span}\{(1, 1, 0)^\top, (3, 2, 0)^\top\}.$$

- Sestavíme matici

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 1 & 2 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

- Projekcí nyní je

$$x_U = A(A^\top A)^{-1}A^\top x = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

Výpočet ortogonální projekce v \mathbb{R}^n

- Najdeme projekci x_U vektoru $x = (1, 2, 8)^\top$ do podprostoru

$$U = \text{span}\{(1, 1, 0)^\top, (3, 2, 0)^\top\}.$$

- Sestavíme matici

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 1 & 2 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

- Projekcí nyní je

$$x_U = A(A^\top A)^{-1}A^\top x = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} = (1, 2, 0)^\top.$$

Výpočet ortogonální projekce v \mathbb{R}^n

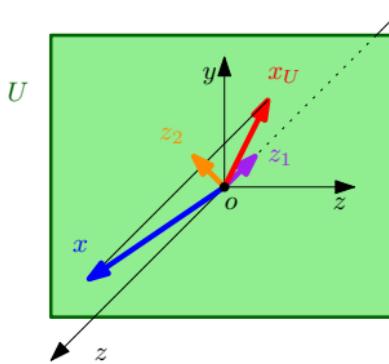
- Najdeme projekci x_U vektoru $x = (1, 2, 8)^\top$ do podprostoru
$$U = \text{span}\{(1, 1, 0)^\top, (3, 2, 0)^\top\}.$$

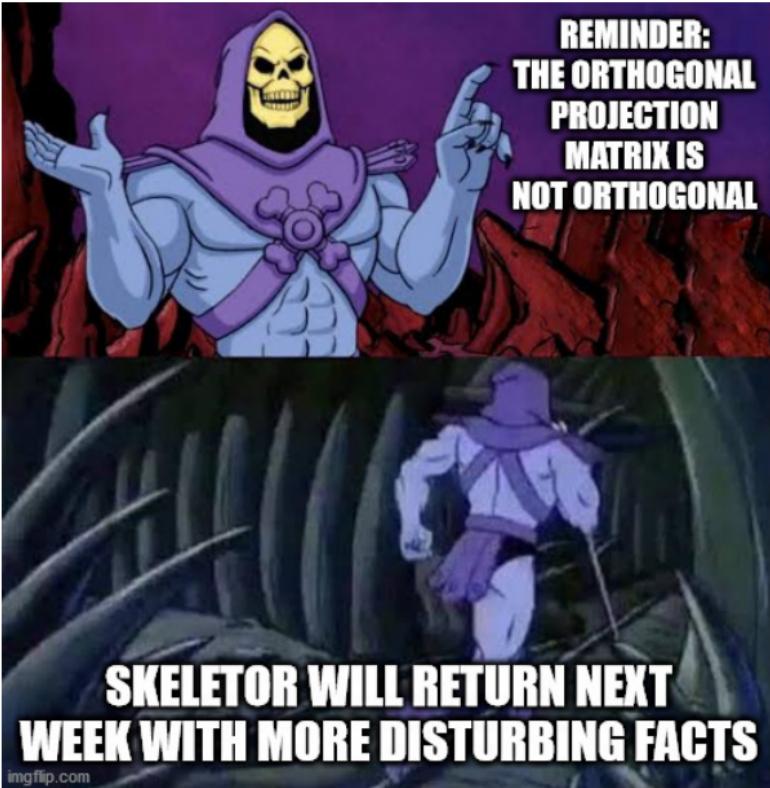
- Sestavíme matici

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 1 & 2 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

- Projekcí nyní je

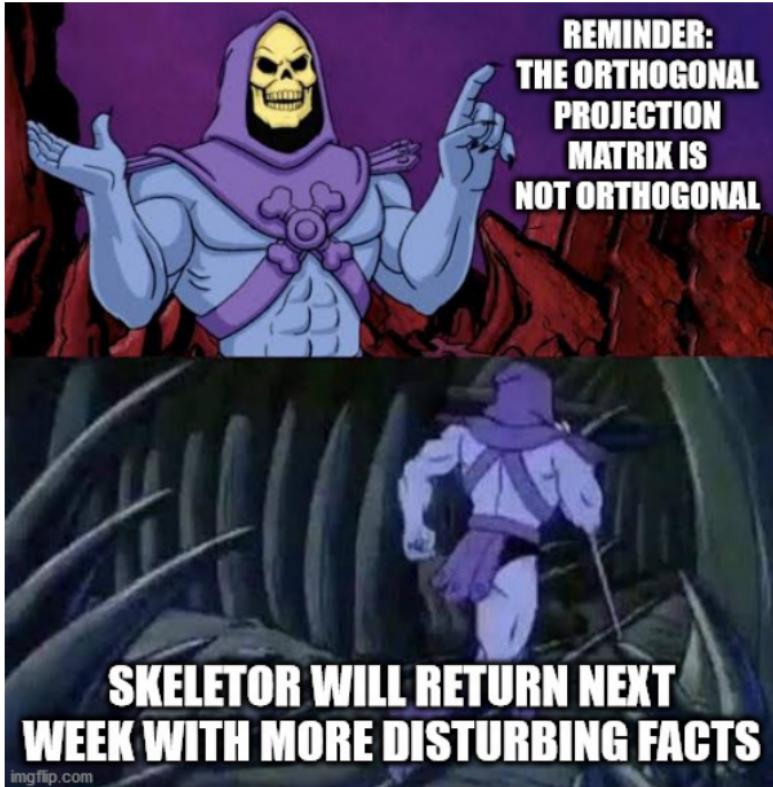
$$x_U = A(A^\top A)^{-1}A^\top x = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} = (1, 2, 0)^\top.$$





imgflip.com

Zdroj: <https://assets.nautil.us/>



imgflip.com

Zdroj: <https://assets.nautil.us/>

Děkuji za pozornost.