

ΣΑΝΟΒΡΑΥΝΕ ΚÓΔΥ - ΛΙΝΕÁΡΝΙ ΚÓΔΥ:

ΠΕΙΡΑΜΕΝΤΙΪ Ζ ΠΙΝΑΚΑ:

- ΛΙΝΕÁΡΝΙ ΚÓΔΥ ΓΕ ΠΟΔΠΡÓΣΤΩΡ ΒΕΚΤΟΡΩΕÁΟ ΠΡÓΣΤΩΡΗ K^m ΚΥΕ K ΓΕ ΚΟΝΕČΝΕ ΤΕΛΕΣΟ (Α ΖÁΡΟΥΕΪ K ΚΥΖΪΪ ΑΒΕΛΕΪΗ Σ)

- s ΠΑΡΑΜΕΤΡΥ m, k, d, q ΣΕ ΖΗΜΟΪ $[m, k, d]_q$

- ΒΪΝΕ, ΖΕ ΚΟΖΔΕ ΚΟΝΕČΝΕ ΤΕΛΕΣΟ K ΟΠΡΟΪΔΪ ΣΑΛΟΪΣΩΝ ΤΕΛΕΣΟ \mathbb{F}_q

- $\forall x, y, z \in K^m : d(x, y) = d(x+z, y+z) = d(x-z, 0)$

\Rightarrow ΜΙΝΙΜÁΛΝΙ ΒΖΟΪΛΕΜÓΣΤ d ΣΕ ΡΟΪΝÁ $\prod_{x \in C} d(x, 0) = \prod_{x \in C} d(x, 0)$

$x, y \in C$
 $x \neq y$

\Rightarrow ΚΕ ΖΪΣΤΕΪΝΪ Δ ΝΕΜΪ ΤΖΕΒΑ ΖΚΟΪΝΑΤ ΒΖΕČΗΝΥ ΒΛΟΖΪČΕ, ΣΤΑΪΪ ΡΟČΪΤΑΤ ΝΕΝΟΛΩΕ ΣΛΩΚΥ ΚÓΒΩΝΪΧ ΣΛΩ

- ΒΪΗΪΔΑ ΛΙΝΕÁΡΝΪΧ ΚÓΔΥ - ΪΣΠΟΡΝΪ ΡΟΪΪΣ - ΜΑΝΪΣΤΟ ΒΖΕČΗ q^k ΠΡΥΚΪ ΚÓΔΥ ΣΤΑΪΪ ΚΥΕΪΤ ΚΕ ΠΡΥΚΪ ΝΕΖΑΚΕ ΤΕΗΥ ΒÁΖΕ

- ΓΕΝΕΡΩΪΪΪ ΜΑΤΙČΕ ΚÓΔΥ C = ΜΑΤΙČΕ $\Gamma \in \sum^{k \times m}$ ΤΕΪΪΪ ΠΪΚΥ ΤΥΟΪΪ ΒÁΖΗ ΚÓΔΥ C

- \forall ΠΡÓΣΤΩΡΗ \mathbb{F}_q^m ΔΕΪΝΩΕΪΤΕ ΣΚΑΛÁΡΝΙ ΣΥΪΪΝ $\langle x, y \rangle = \sum_{i=1}^m x_i y_i$ ΠΡΟ

$x = (x_1, \dots, x_m) \mid y = (y_1, \dots, y_m) \in \mathbb{F}_q^m$

- ΝΕΜΪ ΣΚΑΛÁΡΝΙΗ ΣΥΪΪΝΕΝ ΡΥΛΕ ΚΛΑΪΚΕ ΔΕΪΪΜΪČΕ, ΡΕΪΤΪΤΕ ΝΕΡΛΑΤΪ $\langle x, x \rangle = 0 \Leftrightarrow x = 0$ (ΜΑΪΪΚΛΩΪ ΠΡΟ $x = (1, 1, 0, 0)$ ΜΩΪ \mathbb{F}_2^4)

- ΟΥÁΛΝΙΗ ΚÓΔΕΪ C^\perp Κ ΟΜΕΪΡΜΪΝΥ ΚÓΔΥ C ΓΕ ΤΕΗΥ ΚΕΤΟΪΣΟΝÁΛΝΙ ΟΟΡΛΜΕΚ

$C^\perp = \{x \in \mathbb{F}_q^m : \langle x, y \rangle = 0 \text{ ΠΡΟ ΚΟΪΔΕ } y \in C\}$

- Ζ ΡΥΝΑΪΗ ΜΑΪΕΗΟ ΣΚΑΛÁΡΝΪΗΥ ΣΥΪΪΝΗ ΝΕΝΪΪ ΒΪΤ $C \cap C^\perp = \{0\}$

- ΡΛΑΤΪ $\dim(C^\perp) + \dim(C) = m$ Α $(C^\perp)^\perp = C$

- ΓΕΝΕΡΩΪΪΪ ΜΑΤΙČΕ Γ^\perp ΚÓΔΥ C^\perp ΣΕ ΜΑΪΪΪÁ ΚΟΝΤΡΟΛΝΙ ΜΑΤΙČΪ

- ΡÁΪΚΥ ΚΟΝΤΡΟΛΝΙ ΜΑΤΙČΕ ΚΡΪΪΪΪ ΛΙΝΕÁΡΝΪ ΡΕΪΜΪČΕ, ΚΤΕΡΕ ΜΥΪΪ ΚΑΪΔΕ ΣΛΩΪ Ζ C ΣΠΛΪΪΪΑΤ (Α ΝΑΛΡΑΚ ΚΑΪΪΪΪ ΒΕΚΤΟΡ Ζ \mathbb{F}_q^m , ΚΤΕΡΥ ΓΕ ΣΠΛΪΪΪΕ, ΓΕ ΚÓΔΩΪΗ ΣΖΟΛΕΝ νC)

- ΝΕΒΟΛ $C = \{x \in \mathbb{F}_q^m : \Gamma^\perp \cdot x = 0\}$

- NĚJDE LINEÁRNÍ KÓD C S PARAMETRY $[m, k, d]_q$

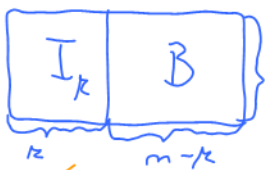
- KÓDOVÁNÍ LINEÁRNÍMI KÓDY:

- ZE VSTUPNÍHO SLOVA $z \in \mathbb{F}_q^k$ CHCEME VYTVOŘIT KÓDOVÉ SLOVO $x \in \mathbb{F}_q^m$

- NECHĚŤ $\Pi \in \mathbb{F}_q^{k \times m}$ JE GENERUJÍCÍ MATICE KÓDU C

- PRO KAŽDÝ LINEÁRNÍ KÓD EXISTUJE EKUIVALENTNÍ KÓD, JEHOŽ GENERUJÍCÍ

MATICE MÁ TVAR $\left[\begin{array}{c|c} I_k & B \end{array} \right]_k$ (TĚV. STANDARDNÍ FORMA)



- STAČÍ GENERUJÍCÍ MATICI UPRAVIT GAUSSOVOU ELIMINAČNÍ METODOU
A PŘÍPADNĚ PŘEPORUČOVAT SLOUPCE

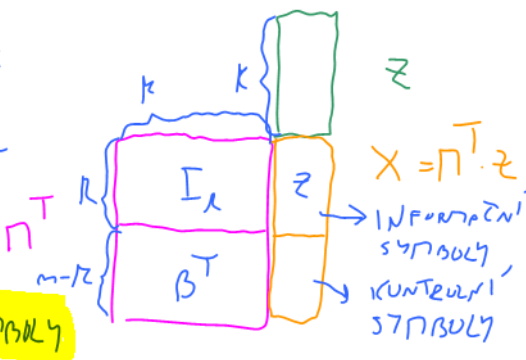
⇒ BÝVÁ MATICE Π JE VE STANDARDNÍ FORMALĚ

- ŽAKO KÓDOVÉ SLOVO ZVOLÍME $x = \Pi^T \cdot z \in C$

→ x MÁ NA PRVNÍCH k SOUŘADNICÍCH SLOVO z

(TĚV. INFORMAČNÍ SYMBOLY) A NA ZBYLÝCH

$m-k$ SOUŘADNICÍCH OBSAŽUJE TĚV. KONTROLNÍ SYMBOLY



- DEKÓDOVÁNÍ LINEÁRNÍMI KÓDY:

- U LINEÁRNÍCH KÓDŮ EXISTUJE METODA, ŽAK EFEKTIVNĚJI DEKÓDOVAT

- TUTO METODU SI NĚMÍ POPÍŠEŠTE

- PU ODĚSLÁNÍ $x \in C$ BÝLO PŘIJATO $\gamma \in \mathbb{F}_q^m$

- PŘI JEJICE ŽNÁ POUŽE γ A CHCE NAJÍT KÓDOVÉ SLOVO, KTERÉ JE NEJBLÍŽ

- NECHĚŤ Π^\perp JE KONTROLNÍ MATICE KÓDU C

- JE-LI GENERUJÍCÍ MATICE KÓDU C MATICE $\Pi = \left[\begin{array}{c|c} I_k & B \end{array} \right]_k$, PAK

$\Pi^\perp = \left[\begin{array}{c|c} -B^T & I_{m-k} \end{array} \right]_{m-k}$, PROTOŽE PAK $\Pi^\perp \cdot \Pi^T = -B^T \cdot I_k + I_{m-k} \cdot B^T = 0$

- ŽAKO SYMBOLOVÁ SLOVA $\gamma \in \mathbb{F}_q^m$ NAZVEME SOUČIN $\Pi^\perp \cdot \gamma$

- PROUŽE $C = \{x \in \mathbb{F}_q^m : \Pi^\perp x = 0\}$, TAK MÁME URČENÉ LINEÁRNÍ

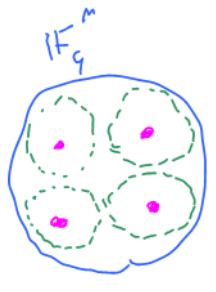
ŽOBRATĚNÍ $S: \mathbb{F}_q^m \rightarrow \mathbb{F}_q^{m-k}$ SPLŇNŮJÍCÍ $C = \text{Ker}(S)$
↳ JÁDRO ŽOBRATĚNÍ S

- ŽO BRATĚNÍ S NAZVEME SYMBOLOVÁ

→ ŽOBRATĚNÍ S JE NA, PROUŽE PLATÍ:

$$\dim(\text{Ker}(S)) + \dim(\text{Im}(S)) = \dim(\mathbb{F}_q^m) = m$$

$= \dim(C) = k$ OBRAT S $= m$



LEMMA 13.1:

ZOBRAZENÍ S JE PROSTÉ NA $B(U, t)$, KUD $t = \lfloor \frac{d-1}{2} \rfloor$

(3)

OK:

- NEJDE $\gamma, \gamma' \in B(U, t), \gamma \neq \gamma'$

- POUK $d(\gamma, \gamma') \leq d(U, \gamma) + d(U, \gamma') \leq 2t$
 HANPIMOVY VZÁJEMNOST Δ -NEROVNOST $\gamma, \gamma' \in B(U, t)$

S JE LINEÁRNÍ

- SPURĚN - NECHĚ $s(\gamma) = s(\gamma')$, POUK $0 = s(\gamma) - s(\gamma') = s(\gamma - \gamma')$

$C = \ker(s) \Rightarrow \gamma - \gamma' \in C$

- ŽENĚ PRO KAŽDÉ $x \in C \setminus \{0\}$ PLATÍ $d(x, U) \geq d \geq 2t + 1$ A
 $d(U, \gamma - \gamma') = d(\gamma, \gamma') \leq 2t$
 d - MIN. VZÁJEMNOST $t = \lfloor \frac{d-1}{2} \rfloor$

$\Rightarrow \gamma - \gamma' = 0$ A TUDY $\gamma = \gamma' \Rightarrow$ SPUR

⊗

- POUK **LEMMA 13.1** TUDY K $s(B(U, t))$ EXISTUJE INVERZNÍ ZOBRAZENÍ s^{-1} S NĚJŽENÉ NA $B(U, t)$

s^{-1} : $s(B(U, t)) \rightarrow B(U, t)$

- s^{-1} NEMÍ LINEÁRNÍ, ALE JDE POUK TABULKOU S q^{m-k} PRVKY Z $B(U, t)$
 - V TĚTU BODUČE JE PROKAŽDÝ SYMURON SLOVA ULUČENO NĚJŽALÉ SLOVO S MINIMÁLNÍ VÁHOU A S DANÝM SYMURONEM

- NYNÍ VÍME, ŽE PLATÍ:

S JE LINEÁRNÍ = 0, PROTUŽE $x \in C = \ker(s)$

1) PRO $\gamma \in B(U, t)$ MÁME $s(\gamma - x) = s(\gamma) - s(x) = s(\gamma)$

- NĚJŽALÍ γ A VĚKLIÁ CHYBA $\gamma - x$ MÁÍ SĚJNÝ SYMURON

2) PRO $\gamma \in B(U, t)$ MÁME $\gamma - x \in B(U, t)$ A TUDY $\gamma - x = s^{-1}(s(\gamma - x))$

- NĚJŽALÍ VĚKLIÁ CHYBA JDE VĚJŽIT POUKÍ S

$s^{-1} \circ s$ JE IDENTITA NA $B(U, t)$

3) $x = \gamma - (\gamma - x) \stackrel{2)}{=} \gamma - s^{-1}(s(\gamma - x)) =$

$\stackrel{1)}{=} \gamma - s^{-1}(s(\gamma))$ - NĚJŽALÍ NA x

- PRO KAŽDÉ γ POUKÍ SYMURONEM $s(\gamma)$ UDEJĚME UČIT KÓOVÉ SLOVO x , ŽE KTERÉHO VĚKLI, NASTALO -LI SĚ CHYBA

- ŽATE TUDY BĚKÓOVAT:

- PRO PĚJŽALÉ SLOVO $\gamma \in \mathbb{F}_q^m$ SPURĚJAT $x = \gamma - s^{-1}(\pi^t \gamma)$, KUD π^t JE KONTROLNÍ MATICE A ZOBRAZENÍ s^{-1} MÁME PĚJŽALÉ ŽAKO TABULKA

- NASTALO -LI SĚ CHYBA, ŽE x KÓOVÉ SLOVO, ŽE KTERÉHO VĚKLI

TURZEMÍ 13.2:

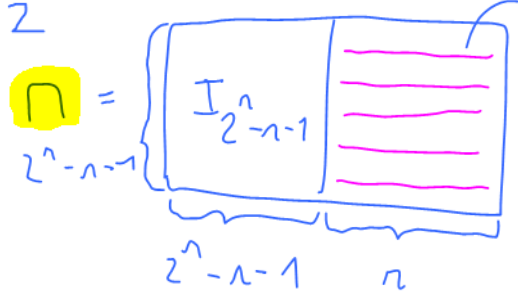
vzájemnost d kódu C = minimální počet lineárně závislých sloupců kontrolní matice M^T

- Důk:

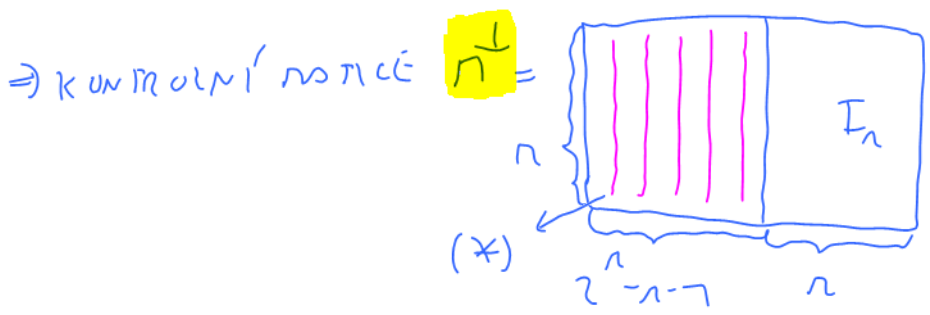
- víme, že d = minimální počet nenulových symbolů v nenulovém slově **X** z C
- $x \in C \Leftrightarrow M^T x = 0$ A tedy sloupce M^T vybrané nenulovými složkami x jsou lineárně závislé **(X)**

HAMMINGOVY KÓDY:

- příkladem lineárních kódů, které jsou dokonce perfektní
- jejich nevýhodou je, že nedokážou opravit příliš mnoho chyb
- nad tělesem F_2 (tedy $q=2$)
- dvěma parametry $n \geq 2$
- generující matice $M =$



všechny nenulové vektory z F_2^n různé od vektorů komplementárních jsou **(*)**



- sloupce = nenulové vektory z F_2^n

- dva vektory z $F_2^m \setminus \{0\}$ jsou lineárně závislé \Leftrightarrow jsou totožné \Rightarrow
- \Rightarrow minimální počet lineárně závislých sloupců v M^T je 3 a podle **TURZEMÍ 13.2** je vzájemnost kódu 3 (pro $n \geq 2$)

\Rightarrow tedy se o kód s parametry $[2^{n-1}, 2^{n-1}-1, 3]_2$

opraví 1 chybu

- Příklad:

- pro $n=3$ dostáváme kód s parametry $[7, 4, 3]_2$
- tedy se o kód seřazený z řádků roviny příslušné počítači a dupliků

- HAMPINGSOVÝ KÓD JE PERFEKTNÍ:

- STŘÍCI U KÓDU, ŽE HAMPINGSŮV ÚDAJ $|C| \leq \frac{q^m}{V(t)}$ JE TĚSNÝ (5)

- $t = \lfloor \frac{d-1}{2} \rfloor = \lfloor \frac{3-1}{2} \rfloor = 1$

- $V(t) = V(1) = \sum_{i=0}^t \binom{m}{i} (q-1)^i = 1 + (2^m - 1) = 2^m$

- $\frac{q^m}{V(t)} = \frac{2^{2^m-1}}{2^m} = 2^{2^m-1-m}$

- $|C| = 2^k = 2^{2^m-1-m} \Rightarrow$ HAMPINGSŮV ÚDAJ JE SKUTEČNĚ PRO HAMPINGSOVÝ KÓD TĚSNÝ

↓
VULBO PRVKŮ BĚŽE

- MÁ SE I LÉPE REPRÉZENTOVAT FUNKCE S^{-1} :

- TABULKA REPRÉZENTUJÍCÍ S^{-1} MÁ POUZE $z^{m-k} = z^{2^m-1-(2^m-1-1)} = z^1 = m+1$ PRVKŮ

- VE SKUTEČNOSTI TABULKA VÍŠEC NEPOTŘEBUJEME
- ZPŘEMĚNĚNÍ Z 1 SLOUPEC A ŘÁDKŮ π^T PAK, ABY i -TÝ SLOUPEC BYL BINÁRNÍM ZÁPISEM ČÍSLA i , PAK $S(\gamma)$ URČUJE POZICI, NA NÍŽ NASTALA CHYBA

PROTĚ $d=3$, PAK STŘÍCI UVAŽUJEME JEN ≤ 1 CHYBU

$\pi^T = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & \dots & 1 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & 1 & \dots & \vdots \\ 1 & 0 & 1 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix}$

BINÁRNĚ 1 2 3 4 ...

- PRO $\gamma-x = (0, \dots, u_i, 1, u_1, \dots, u_n)^T \in S(\gamma-x)$

i -TÝ SLOUPEC $\pi^T =$ BINÁRNÍ ZÁPIS i

- NASTALA-LI ≤ 1 CHYBA, PAK VÍME, ŽE PŘIDATĚ SLOVO γ A CHYBA $\gamma-x$ MÁJÍ STEJNÝ SYMBOLE

\Rightarrow LZE DEKÓDOVAT NÁSLEDUJĚ:

- JE-LI $s(\gamma) = 0$, PAK $x = \gamma$

- JINAK JE $S(\gamma)$ BINÁRNÍM ZÁPISEM ČÍSLA i A PAK

$x =$ SLOVO VTIKALÉ γ VÝPĚSMU BITU, KTERÝ JE V γ NA POZICI i