

Algoritmická teorie her – příklady na 1. cvičení*

8. října 2020

1 Nashova ekvilibria

Hra v normálním tvaru je trojicí (P, A, u) , kde P je množina n hráčů, $A = A_1 \times \dots \times A_n$ je množina profilů akcí, kde A_i označuje množinu akcí hráče i , a $u = (u_1, \dots, u_n)$ je n -tici, ve které každé $u_i: A \rightarrow \mathbb{R}$ je užítkovou funkcí hráče i .

Množina čistých strategií hráče i je množinou A_i akcí hráče i . Množina S_i smíšených strategií hráče i je množinou pravděpodobnostních rozdělení na A_i . Střední hodnotou užítkové funkce hráče i na smíšeném strategickém profilu $s = (s_1, \dots, s_n)$ je

$$u_i(s) = \sum_{a=(a_1, \dots, a_n) \in A} u_i(a) \prod_{j=1}^n s_j(a_j).$$

Použijeme značení $s_{-i} = (s_1, \dots, s_{i-1}, s_{i+1}, \dots, s_n)$ a, pro strategii $s'_i \in S_i$ hráče i , použijeme $u_i(s'_i; s_{-i})$ k označení čísla $u_i(s_1, \dots, s_{i-1}, s'_i, s_{i+1}, \dots, s_n)$.

Nejlepší odpovědí hráče i na strategický profil s_{-i} je smíšená strategie s_i^* taková, že $u_i(s_i^*; s_{-i}) \geq u_i(s'_i; s_{-i})$ pro každou strategii $s'_i \in S_i$. Nashovým ekvibiem v G je strategický profil (s_1, \dots, s_n) takový, že s_i je nejlepší odpovědí hráče i na s_{-i} pro každé $i \in P$.

Příklad 1. Ověřte, že střední hodnota užítkové funkce ve hře $G = (P, A, u)$ v normálním tvaru pro n hráčů je lineární. Neboli dokažte, že $u_i(s) = \sum_{a_i \in A_i} s_i(a_i) u_i(a_i; s_{-i})$ pro každého hráče $i \in P$ a každý smíšený strategický profil $s = (s_1, \dots, s_n)$.

Příklad 2. Spočítejte Nashova ekvilibria v následujících hrách:

- (a) Věžňovo dilema,
- (b) Kámen-nůžky-papír.

Formálně dokažte, že žádná jiná ekvilibria v těchto hrách neexistují.

Příklad 3 (Iterovaně dominovaná ekvilibria). Nechť $G = (P, A, u)$ je hra v normálním tvaru pro n hráčů. Pro každého hráče i řekneme, že strategie $s_i \in S_i$ je ostře dominovaná strategií $s'_i \in S_i$, pokud pro každé $s_{-i} \in S_{-i}$ máme $u_i(s_i; s_{-i}) < u_i(s'_i; s_{-i})$. Uvažte následující iterovaný proces, který nám v některých hrách pomůže najít Nashovo ekvilibrium.

Nastavme $A_i^0 = A_i$ a $S_i^0 = S_i$ pro každého hráče $i \in P$. Pro $t \geq 1$ and $i \in P$ buď A_i^t množina čistých strategií z A_i^{t-1} , které nejsou ostře dominovány strategií z S_i^{t-1} a buď S_i^t množina smíšených strategií, které mají support obsažený v A_i^t . Nechť T je prvním krokem, ve kterém se množiny A_i^T a S_i^T již nezmenšují pro žádného hráče $i \in P$. Má-li poté každý hráč $i \in P$ pouze jednu strategii $a_i \in A_i^T$, tak řekneme, že $a_1 \times \dots \times a_n$ je iterovaně dominované ekvilibrium hry G .

- (a) Ukažte, že iterovaně dominované ekvilibrium je Nashovým ekvibiem.
- (b) Nalezněte příklad hry, která má Nashovo ekvilibrium, které není iterovaně dominovaným ekvibiem.

Příklad 4. Použijte metodu z Příkladu 3 k nalezení unikátního Nashova ekvilibria v následující hře dvou hráčů (viz Tabulka 1) zredukováním této hry na hru 2×2 .

*Informace o cvičení naleznete na <http://kam.mff.cuni.cz/~balko/>

	c_1	c_2	c_3	c_4
r_1	(5, 2)	(22, 4)	(4, 9)	(7, 6)
r_2	(16, 4)	(18, 5)	(1, 10)	(10, 2)
r_3	(15, 12)	(16, 9)	(18, 10)	(11, 3)
r_4	(9, 15)	(23, 9)	(11, 5)	(5, 13)

Tabulka 1: A game from Exercise 4.