

# Polynomy (mnohočleny)

Definice: *Polynom* stupně  $n$  v proměnné  $x$  nad tělesem  $T$  je výraz

$$p(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \cdots + a_2 x^2 + a_1 x + a_0,$$

kde  $a_n \neq 0$  a  $a_n, \dots, a_0 \in T$ . Píšeme  $p \in T(x)$ .

Operace s polynomy  $p(x) = \sum_{i=0}^n a_i x^i$ ,  $q(x) = \sum_{i=0}^m b_i x^i$ :

▶ sčítání, odčítání:  $(p \pm q)(x) = \sum_{i=0}^{\max\{n,m\}} (a_i \pm b_i) x^i$

▶ skalární násobek pro  $t \in T$ :  $(tp)(x) = \sum_{i=0}^n (ta_i) x^i$

▶ součin  $(pq)(x) = \sum_{i=0}^{n+m} c_i x^i$ , kde  $c_i = \sum_{j=0}^i a_j b_{i-j}$

▶ dělení se zbytkem — existují jedinečné polynomy  $s, r \in T(x)$  takové, že  $p = qs + r$ , kde stupeň  $r$  je menší než stupeň  $q$ .

## Ukázka — operace s polynomy nad $\mathbb{Z}_5$

Součet:

$$(3x^3 + 2x + 1) + (2x^2 + 3x + 1) = 3x^3 + 2x^2 + 2$$

stupeň se může snížit:

$$(3x^3 + 2x + 1) + (2x^3 + 3x + 1) = 2$$

Násobek:

$$2 \cdot (3x^3 + 2x + 1) = x^3 + 4x + 2$$

Součin:

$$(3x^3 + 2x + 1)(2x^2 + 3x + 1) = x^5 + 4x^4 + 2x^3 + 3x^2 + 1$$

## Příklad — operace s polynomy nad $\mathbb{Z}_5$

Dělení se zbytkem:

$$\begin{array}{r} 4x^5 + 2x^4 + 3x^2 + 3 \\ -4x^5 - 2x^4 - x^3 \\ \hline 4x^3 + 3x^2 \\ -4x^3 - 2x^2 - x \\ \hline x^2 + 4x + 3 \\ -x^2 - 3x - 4 \\ \hline x + 4 \end{array} : 3x^2 + 4x + 2 = 3x^3 + 3x + 2$$

Kontrola správnosti  $p = qs + r$ :

$$4x^5 + 2x^4 + 3x^2 + 3 = (3x^2 + 4x + 2)(3x^3 + 3x + 2) + (x + 4)$$

## Malá Fermatova věta

Věta: Pro libovolné  $x \in \mathbb{Z}_p \setminus \{0\} : x^{p-1} = 1$ .

Důkaz: zobrazení  $i \rightarrow xi$  je bijekce na  $\{1, \dots, p-1\}$  v  $\mathbb{Z}_p$ .

$$\forall \prod_{i=1}^{p-1} i = \prod_{i=1}^{p-1} xi = x^{p-1} \prod_{i=1}^{p-1} i \text{ zkrátíme nenulový člen } \prod_{i=1}^{p-1} i.$$

Důsledek: Pro libovolné  $x \in \mathbb{Z}_p : x^p - x = 0$ .

Důsledek: Pro každý  $q \in \mathbb{Z}_p(x)$  existuje  $r \in \mathbb{Z}_p(x)$  stupně nejvýše  $p-1$  takový, že  $\forall x \in \mathbb{Z}_p : q(x) = r(x)$ .

Ukázka:

$$4x^5 + 2x^4 + 3x^2 + 3 = 4(x^5 - x) + 2x^4 + 3x^2 + 4x + 3$$

t.j. polynom  $q(x) = 4x^5 + 2x^4 + 3x^2 + 3$  dává na  $\mathbb{Z}_5$  stejné výsledky jako  $r(x) = 2x^4 + 3x^2 + 4x + 3$ .

# Kořeny

**Definice:** *Kořen* polynomu  $p \in T(x)$  je  $r \in T$  takové, že  $p(r) = 0$ .

**Pozorování:** Prvek  $r \in T$  je kořenem polynomu  $p$ , právě když lineární dvoučlen  $x - r$  dělí  $p$  beze zbytku.

**Definice:** *Násobnost* kořene  $r$  z  $p \in T(x)$  je největší kladné celé číslo  $k$  takové, že  $(x - r)^k$  dělí  $p$ .

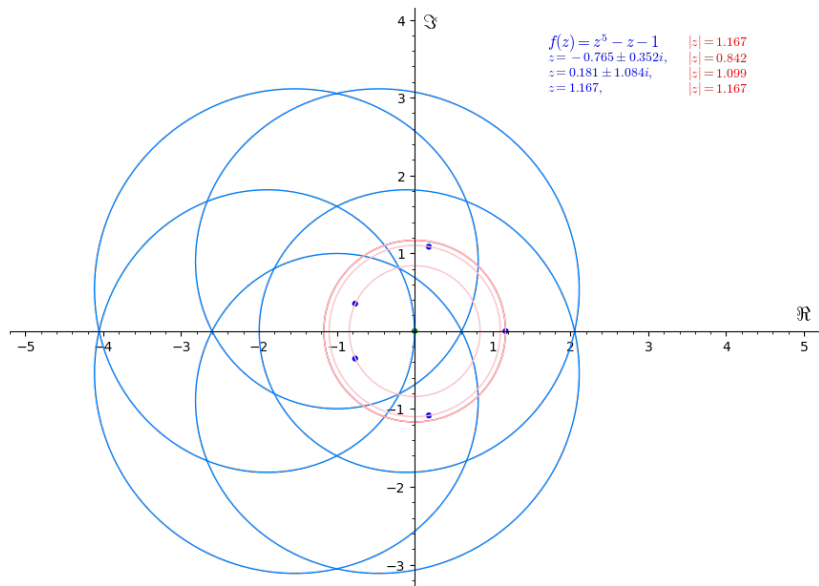
**Věta:** (Základní věta algebry)

Každý polynom  $p \in \mathbb{C}(x)$  má alespoň jeden kořen.

**Důsledek:** Každý polynom  $p \in \mathbb{C}(x)$  lze rozložit na součin lineárních faktorů, t.j. na polynomy prvního stupně.

**Definice:** Pokud každý polynom  $p \in T(x)$  stupně alespoň jedna má alespoň jeden kořen, pak je těleso  $T$  *algebraicky uzavřené*.

# Ukázka k základní větě algebry



## Reprezentace polynomů stupně $n$

- ▶ koeficienty  $a_0, \dots, a_n$ ,
- ▶ v algebraicky uzavřených tělesech pomocí koeficientu  $a_n$  a  $n$  kořenů  $r_1, \dots, r_n$ ,
- ▶ hodnotami polynomu v  $n + 1$  různých bodech.

**Problém:** Dáno  $n + 1$  dvojic  $(x_i, y_i)$  pro  $i = 0, \dots, n$ , určete  $p \in T(x)$  stupně nejvýše  $n$  takový, že  $p(x_i) = y_i$  pro každé  $i$ .

**Pozorování:** Koeficienty  $a_0, \dots, a_n$  z  $p$  jsou řešením soustavy:

$$\begin{pmatrix} 1 & x_0 & x_0^2 & \dots & x_0^n \\ 1 & x_1 & x_1^2 & \dots & x_1^n \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & x_n & x_n^2 & \dots & x_n^n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_0 \\ a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_0 \\ y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}$$

Definice: Matice této soustavy je *Vandermondova matice*  $\mathbf{V}_{n+1}(x_0, \dots, x_n)$

**Věta:** Vandermondova matice  $\mathbf{V}_{n+1}(x_0, \dots, x_n)$  je regulární, právě když  $x_0, \dots, x_n$  jsou navzájem různá.

## Důkaz regularity Vandermondovy matice

Odzadu odečteme od každého sloupce  $x_0$ -násobek předchozího (až na první).  
Poté rozvineme podle prvního řádku  
a pro každé  $i = 1, \dots, n$   
vytkneme z  $i$ -tého řádku  $x_i - x_0$ :

$$\begin{vmatrix} 1 & x_0 & x_0^2 & \dots & x_0^n \\ 1 & x_1 & x_1^2 & \dots & x_1^n \\ 1 & x_2 & x_2^2 & \dots & x_2^n \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & x_n & x_n^2 & \dots & x_n^n \end{vmatrix} =$$

$$\begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 1 & x_1 - x_0 & x_1(x_1 - x_0) & \dots & x_1^{n-1}(x_1 - x_0) \\ 1 & x_2 - x_0 & x_2(x_2 - x_0) & \dots & x_2^{n-1}(x_2 - x_0) \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & x_n - x_0 & x_n(x_n - x_0) & \dots & x_n^{n-1}(x_n - x_0) \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & x_1 & \dots & x_1^{n-1} \\ 1 & x_2 & \dots & x_2^{n-1} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & x_n & \dots & x_n^{n-1} \end{vmatrix} \prod_{i=1}^n (x_i - x_0)$$

Získali jsme následující rekurenci, již už lze snadno rozvést:

$$\det(\mathbf{V}_{n+1}(x_0, \dots, x_n)) = \det(\mathbf{V}_n(x_1, \dots, x_n)) \prod_{i=1}^n (x_i - x_0) = \prod_{i < j} (x_j - x_i)$$

# Ukázka pro $n = 3$

$$\det(\mathbf{V}_4(x_0, \dots, x_3)) = \begin{array}{c} \text{---}x_0\text{I} \quad \text{---}x_0\text{II} \quad \text{---}x_0\text{III} \\ \begin{vmatrix} 1 & x_0 & x_0^2 & x_0^3 \\ 1 & x_1 & x_1^2 & x_1^3 \\ 1 & x_2 & x_2^2 & x_2^3 \\ 1 & x_3 & x_3^2 & x_3^3 \end{vmatrix} \end{array}$$

$$= \begin{vmatrix} 1 & x_0 - x_0 \cdot 1 & x_0^2 - x_0 x_0 & x_0^3 - x_0 x_0^2 \\ 1 & x_1 - x_0 \cdot 1 & x_1^2 - x_0 x_1 & x_1^3 - x_0 x_1^2 \\ 1 & x_2 - x_0 \cdot 1 & x_2^2 - x_0 x_2 & x_2^3 - x_0 x_2^2 \\ 1 & x_3 - x_0 \cdot 1 & x_3^2 - x_0 x_3 & x_3^3 - x_0 x_3^2 \end{vmatrix} \leftarrow$$

$$= \begin{vmatrix} x_1 - x_0 & x_1(x_1 - x_0) & x_1^2(x_1 - x_0) \\ x_2 - x_0 & x_2(x_2 - x_0) & x_2^2(x_1 - x_0) \\ x_3 - x_0 & x_3(x_3 - x_0) & x_3^2(x_1 - x_0) \end{vmatrix} \begin{array}{l} : (x_1 - x_0) \\ : (x_2 - x_0) \\ : (x_3 - x_0) \end{array}$$

$$= \begin{vmatrix} 1 & x_1 & x_1^2 \\ 1 & x_2 & x_2^2 \\ 1 & x_3 & x_3^2 \end{vmatrix} \prod_{i=1}^3 (x_i - x_0) = \det(\mathbf{V}_3(x_1, x_2, x_3)) \prod_{i=1}^3 (x_i - x_0)$$

$$= \det(\mathbf{V}_3(x_1, x_2, x_3))(x_1 - x_0)(x_2 - x_0)(x_3 - x_0)$$

$$= \det(\mathbf{V}_2(x_2, x_3))(x_2 - x_1)(x_3 - x_1)(x_1 - x_0)(x_2 - x_0)(x_3 - x_0)$$

$$= (x_3 - x_2)(x_2 - x_1)(x_3 - x_1)(x_1 - x_0)(x_2 - x_0)(x_3 - x_0) = \prod_{i < j} (x_j - x_i)$$

# Lagrangeova interpolace

... alternativní způsob interpolace polynomu  $p \in T(x)$  stupně  $n$  skrz  $n + 1$  bodů  $(x_i, y_i)$  pro  $i = 0, \dots, n$ .

1. Určíme  $n + 1$  pomocných polynomů  $p_0, \dots, p_n$  stupně  $n$ :

$$p_i(x) = \frac{(x - x_0) \cdots (x - x_{i-1})(x - x_{i+1}) \cdots (x - x_n)}{(x_i - x_0) \cdots (x_i - x_{i-1})(x_i - x_{i+1}) \cdots (x_i - x_n)} = \frac{\prod_{j \neq i} (x - x_j)}{\prod_{j \neq i} (x_i - x_j)}$$

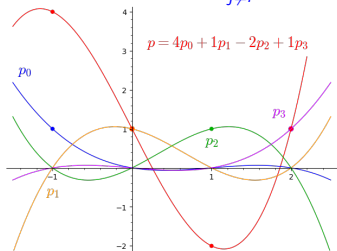
Pomocné polynomy splňují:

$$p_i(x_i) = 1 \text{ a pro } i \neq j : p_i(x_j) = 0.$$

Ukázka: Pro kubický reálný polynom skrz  $(-1, 4)$ ,  $(0, 1)$ ,  $(1, -2)$  a  $(2, 1)$  je:

$$p_0(x) = \frac{x(x-1)(x-2)}{(-1)(-2)(-3)} = \frac{-x^3 + 3x^2 - 2x}{6},$$

$$p_1(x) = \frac{x^3 - 2x^2 - x + 2}{2}, \dots$$



2. Hledaný  $p(x)$  získáme lineární kombinací  $p(x) = \sum_{i=0}^n y_i p_i(x)$ .

Potom platí  $p(x_j) = y_j p_j(x_j) = y_j$ ,

protože ve všech ostatních sčítancích je  $p_i(x_j) = 0$ .

## Ukázka Lagrangeovy interpolace

Cíl: proložit polynom  $p(x) = a_4x^4 + a_3x^3 + a_2x^2 + a_1x + a_0$  nad  $\mathbb{Z}_{11}$  skrz body  $(1, 5)$ ,  $(2, 1)$ ,  $(3, 3)$ ,  $(4, 4)$ ,  $(5, 3)$ ,  $(6, 5)$  a  $(7, 10)$ .

Hledáme  $a_4, a_3, a_2, a_1$  a  $a_0$ , které splňují (nad  $\mathbb{Z}_{11}$ !!)

$$\begin{array}{rcccccc} a_4 & + & a_3 & + & a_2 & + & a_1 & + & a_0 & = & 5 \\ 5a_4 & + & 8a_3 & + & 4a_2 & + & 2a_1 & + & a_0 & = & 1 \\ 4a_4 & + & 5a_3 & + & 9a_2 & + & 3a_1 & + & a_0 & = & 3 \\ 3a_4 & + & 9a_3 & + & 5a_2 & + & 4a_1 & + & a_0 & = & 4 \\ 9a_4 & + & 4a_3 & + & 3a_2 & + & 5a_1 & + & a_0 & = & 3 \\ 9a_4 & + & 7a_3 & + & 3a_2 & + & 6a_1 & + & a_0 & = & 5 \\ 3a_4 & + & 2a_3 & + & 5a_2 & + & 7a_1 & + & a_0 & = & 10 \end{array}$$

Ve skutečnosti stačí jen 5 bodů.

Můžeme se omezit na prvních 5 rovnic (a prvních 5 bodů).

Nejprve vypočítáme pomocné polynomy  $p_0, \dots, p_4$ .

Tyto polynomy splňují:  $p_i(x_j) = 1$  a také  $j \neq i : p_i(x_j) = 0$ .

$$p_0(x) = \frac{(x-2)(x-3)(x-4)(x-5)}{(1-2)(1-3)(1-4)(1-5)} = \frac{x^4+8x^3+5x^2+10}{2} = 6x^4 + 4x^3 + 8x^2 + 5$$

$$p_1(x) = \frac{(x-1)(x-3)(x-4)(x-5)}{(2-1)(2-3)(2-4)(2-5)} = \frac{x^4+9x^3+4x^2+3x+5}{5} = 9x^4 + 4x^3 + 3x^2 + 5x + 1$$

$$p_2(x) = \frac{(x-1)(x-2)(x-4)(x-5)}{(3-1)(3-2)(3-4)(3-5)} = \frac{x^4+10x^3+5x^2+10x+7}{4} = 3x^4 + 8x^3 + 4x^2 + 8x + 10$$

$$p_3(x) = \frac{(x-1)(x-2)(x-3)(x-5)}{(4-1)(4-2)(4-3)(4-5)} = \frac{x^4+8x^2+5x+8}{5} = 9x^4 + 6x^2 + x + 6$$

$$p_4(x) = \frac{(x-1)(x-2)(x-3)(x-4)}{(5-1)(5-2)(5-3)(5-4)} = \frac{x^4+x^3+2x^2+5x+2}{2} = 6x^4 + 6x^3 + x^2 + 8x + 1$$

Požadovaný polynom je zkombinován z pomocných polynomů a z čísel v daných bodech  $(i, p(i))$  následovně:

$$\begin{aligned} p(x) &= \sum_{i=0}^4 y_i p_i(x) = 5p_0(x) + p_1(x) + 3p_2(x) + 4p_3(x) + 3p_4(x) \\ &= 3x^4 + 5x^2 + 2x + 6 \end{aligned}$$

Můžeme zkontrolovat, zda ostatní body  $(6, 5)$ ,  $(7, 10)$  leží na  $p(x)$

$$p(6) = 3 \cdot 6^4 + 5 \cdot 6^2 + 2 \cdot 6 + 6 = 3 \cdot 9 + 5 \cdot 3 + 2 \cdot 6 + 6 = 5$$

$$p(7) = 3 \cdot 7^4 + 5 \cdot 7^2 + 2 \cdot 7 + 6 = 3 \cdot 3 + 5 \cdot 5 + 2 \cdot 7 + 6 = 10$$

# Aplikace

**Problém:** Pro čísla  $m$  a  $n$  navrhnete  $m$  klíčů tak, aby:

- ▶ bylo možné určit tajný kód z každé kombinace  $n$  klíčů,
- ▶ ale nikdy nebylo možné učít kód z méně než  $n$  klíčů.

Předpokládejme, že způsob konstrukce klíčů je veřejně známý.

**Řešení:** Zvolíme nějaký polynom stupně  $n - 1$  a jako klíče rozdáme  $m$  různých dvojic  $(x_i, p(x_i))$ . Tajný kód je polynom (např. absolutní člen, jsou-li  $x_i \neq 0$ ). Těleso může být např.  $\mathbb{R}$  nebo  $\mathbb{Z}_p$  s  $p \geq m$ .

---

**Problém:** Lze vynásobit dvě  $n$ -ciferná celá čísla v čase  $o(n^2)$ ?

**Řešení:**

- ▶ Interpretujeme daná čísla jako polynomy  $p$  a  $q$  stupně  $n - 1$ ,
- ▶ vybereme  $2n$  dvojic  $(i, p(i)), (i, q(i))$  a spočítáme  $(i, p(i)q(i))$ ,
- ▶ pak najdeme koeficienty součinu  $pq$  v čase  $O(n \log n)$ .

Volba vhodného tělesa a efektivní rekurentní výpočet je principem tzv. *rychlé Fourierovy transformace*.

## Kvíz — řešení

Je-li u některých otázek více možností správných, vyberte všechny.

1. Pravda nebo lež? Pro libovolné  $p$  platí, že dva polynomy nad  $\mathbb{Z}_p$  mají stejné kořeny, právě když mají stejné koeficienty.
2. Kolik polynomů  $p$  nad  $\mathbb{Z}_5$  stupně nejvýše 4 splňuje  $p(3) = 4$ ?  
a) žádný, b) 1, c) 5, d) 20, e) 25, f) 125, g) 625, h) 3 125.
3. Mějme čtvercovou matici  $A$  řádu 4, která má na 10 pozicích reálné číslo a na 6 pozicích proměnnou  $x$ . Pokud vyjádříme  $\det A$  jako polynom v proměnné  $x$ , pak může mít stupeň:  
a)  $-1$ , čili jde o nulový polynom, b) 0, c) 1, d) 2,  
e) 3, f) 4, g) 5, h) 6, i) 10, j) 16, k) 24, l) i víc
4. Máme-li nad  $\mathbb{Z}_p$  navrhnout 8 klíčů, aby 4 určily kód, je třeba:  
a) polynom stupně 3 a  $p \geq 8$ , b) polynom stupně 7 a  $p \geq 4$ ,  
c) polynom stupně 5 a  $p \geq 8$ , d) polynom stupně 9 a  $p \geq 4$ .

## Komentář k řešení kvízu

1. Neplatí už ani pro lineární polynomy:  $p(x) = x$  a  $q(x) = 2x$ , nad  $\mathbb{Z}_2$  lze místo  $q$  vzít  $q'(x) = x^2$ .
2. Koeficienty splňují rovnici  $3^4 a_4 + 3^3 a_3 + 3^2 a_2 + 3a_1 + a_0 = 4$ , jejímž řešením je afinní prostor dimenze 4 a ten má  $5^4$  prvků.
3. Nejvyšší možný stupeň je 4, protože každý součin v determinantu má 4 činitele. Pro ostatní stupně je možné zkonstruovat trojúhelníkovou matici s 0 až 3 výskyty  $x$  na diagonále, případně matici s nulovým řádkem.
4. Klíče odpovídají bodům, kterými má být polynom proložen. Polynom stupně  $n$  je určen  $n + 1$  body a pro  $p$  různých bodů je třeba mít těleso o alespoň  $p$  prvcích.

## Otázky k porozumění tématu přednášky

- ▶ Kolik aritmetických operací vyžadují operace s polynomy?
- ▶ Proč je algoritmus na dělení polynomů konečný?
- ▶ Jaký je (souhrnný) stupeň Vandermonдова determinantu, jsou-li  $x_0, \dots, x_n$  brány jako proměnné?
- ▶ Kolik aritmetických operací vyžaduje Lagrangeova interpolace?
- ▶ Pomocné polynomy tvoří bázi jistého prostoru polynomů. Čím je tento prostor určen?
- ▶ Sestavíme-li z koeficientů polynomů získaných Lagrangeovou interpolací matici (po sloupcích), jaký bude vztah této matice k Vandermonďově matici?
- ▶ Proč je v součinu  $n$ -ciferných čísel třeba polynom vyhodnotit ve  $2n$  bodech a nestačí jen  $n$ ?

## Poznámky k pojmosloví a značení

Výpočet koeficientu  $c_i = \sum_{j=0}^i a_j b_{i-j}$  v součinu polynomů se nazývá *konvoluce* posloupností  $(a_0, \dots, a_j)$  a  $(b_0, \dots, b_j)$ .

Základní větu algebry pro reálné polynomy zformuloval Albert Girard v roce 1629.

O důkaz se pokusili mj. d'Alembert (1746), Euler (1749), de Foncenex (1759), Lagrange (1772), Laplace (1795) a Gauss (1799).

První korektní důkaz věty podal až v roce 1814 J.-R. Argand, francouzský knihkupec a amatérský matematik. Mimo jiné ji jako první zformuloval v oboru komplexních čísel.



Jean-Robert Argand  
(1768–1822)

Metoda návrhu klíčů se nazývá *Šamirovo sdílení tajemství* podle Adi Šamira (jednoho z tvůrců šifrovacího algoritmu RSA), který ji publikoval v roce 1979, včetně využití polynomů.