

$$[id]_B^A [u]_A = [u]_B$$

$$\forall v \in V: id(v) = v$$

1. Pracujeme nad \mathbb{Z}_5^3 . Pro báze A, B dané sloupce matic $A = \begin{pmatrix} 1 & 4 & 3 \\ 2 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 4 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 1 & 4 & 2 \\ 2 & 4 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$

Řešení: Připomeňme si základní pojmy: Necht' $A = \{a_1, a_2, \dots, a_n\}$ (tedy vektory a_i jsou sloupce matice A) je báze. Necht' vektor x má vyjádření $x = \sum_{i=1}^n \alpha_i a_i$, pak souřadnicemi vektoru x vzhledem k bázi A rozumíme koeficienty $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ a vektor souřadnic značíme $[x]_A = (\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n)^T$.

Například tedy, pokud bychom měli kanonickou bázi (značme $K = I_n$), pak $[x]_K = x$.

Matice přechodu: mějme A, B dvě báze jako v zadání, pak maticí přechodu od A k B rozumíme matici ${}_B[id]_A$, po které chceme, aby pro každý vektor x platilo: $[x]_B = {}_B[id]_A[x]_A$. Tedy ze souřadnic v bázi A nám udělá souřadnice v bázi B .

- (a) Určete matici přechodu od souřadnic báze A ke kanonické bázi.

Řešení: Napřed se zamysleme:

- Pro který vektor v platí:

$$[v]_A = (1, 0, 0)^T$$

To je jednoduché:

$$\begin{aligned} [v]_K &= 1A_{*,1} + 0A_{*,2} + 0A_{*,3} \\ &= 1 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + 0 \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + 0 \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

- Pro který vektor u platí:

$$[u]_A = (0, 1, 0)^T$$

To je jednoduché:

$$[u]_K = 1A_{*,1} + 0A_{*,2} + 0A_{*,3} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

- Pro který vektor w platí:

$$[w]_A = (1, 2, 3)^T$$

To je jednoduché:

$$\begin{aligned} [w]_K &= 1A_{*,1} + 2A_{*,2} + 3A_{*,3} \\ &= \begin{pmatrix} 1 & 4 & 3 \\ 2 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Násobení $A[x]_A$ odpovídá lineární kombinaci sloupců A kde koeficienty jsou jednotlivé souřadnice. Tedy

$${}_K[id]_A = A$$

(b) Určete matici přechodu od souřadnic kanonické báze k souřadnicím báze B .

Řešení: Z předchozího víme, že $[x]_K = B[x]_B$. Užijeme krásné věty lineární algebry, která říká, že dimenze řádkového a sloupcového prostoru jsou stejné. Lidsky řečeno: když jsou nezávislé sloupce, jsou nezávislé i řádky a tedy matice je regulární. Tudíž existuje inverzní matice B^{-1} , kterou násobíme zleva a dostaneme: $B^{-1}[x]_K = [x]_B$. Vidíme tedy, že ${}_B[\text{id}]_K = B^{-1}$.

Můžeme psát postupně:

$$\begin{aligned}
 [x]_K &= {}_K[\text{id}]_B [x]_B \\
 (\text{vynásobíme inverzem zleva, to můžeme, } {}_K[\text{id}]_B \text{ je regulární matice}) \\
 ({}_K[\text{id}]_B)^{-1} [x]_K &= ({}_K[\text{id}]_B)^{-1} {}_K[\text{id}]_B [x]_B \\
 ({}_K[\text{id}]_B)^{-1} [x]_K &= [x]_B
 \end{aligned}$$

tedy vidíme, že:

$${}_B[\text{id}]_K = ({}_K[\text{id}]_B)^{-1}$$

(c) Určete matici přechodu od souřadnic báze A k souřadnicím báze B .

Řešení: Už umíme převést souřadnice od báze A ke kanonické a od kanonické k bázi B prostým složením těchto zobrazení dostaneme požadovanou matici přechodu. Tedy

$${}_B[\text{id}]_A = {}_B[\text{id}]_K {}_K[\text{id}]_A = B^{-1}A$$

Handwritten notes in green ink:

$$\downarrow: \mathbb{Z}_5^3 \rightarrow \mathbb{Z}_5^2 \quad \downarrow \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \quad \downarrow \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \downarrow \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{matrix}
 \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}_{K_3} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}_B \underbrace{[\text{id}]_{K_3}}_{({}_K[\text{id}]_B)^{-1}} \\
 \downarrow \quad ? \quad \downarrow \quad \checkmark
 \end{matrix}
 \quad \begin{matrix}
 \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}_B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 2 & 1 & 2 \end{pmatrix} \\
 \downarrow \quad B = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix}
 \end{matrix}$$

$$[id]_{K_3} = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 4 \\ 2 & 2 & 4 \\ 3 & 1 & 3 \end{pmatrix}$$

$$B \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$f(v), f(2 \cdot v) = 2f(v)$$

2. Určete matici lineárního zobrazení $f: \mathbb{Z}_5^3 \rightarrow \mathbb{Z}_5^2$, o kterém víte: $f((1, 2, 3)^T) = (1, 2)^T$
 $f((3, 2, 1)^T) = (2, 1)^T$ $f((4, 4, 3)^T) = (0, 2)^T$

Řešení: Lineární zobrazení je dáno tím, kam zobrazí bázi. Ověřte, že vektory $(1, 2, 3)^T, (3, 2, 1)^T, (4, 4, 3)^T$ tvoří bázi prostoru \mathbb{Z}_5^3 , označme tuto bázi B . Pak máme jednoduše ${}_K[f]_B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 2 & 1 & 2 \end{pmatrix}$.

Pomocí znalostí o převodech mezi bázemi pak můžeme psát:

② je f prosté?

$\forall y \in \mathbb{Z}_5^2 \exists$ nejvýš jedno $x \in \mathbb{Z}_5^3$
 ře $f(x) = y$

neboli $f(u) = f(v) \Rightarrow u = v$

$$[f]_{K_2} [u]_{K_3} = [f]_{K_2} [v]_{K_3}$$

$$[f]_{K_2} [u]_{K_3} - [f]_{K_2} [v]_{K_3} = \vec{0}$$

$$[f]_{K_2} ([u]_{K_3} - [v]_{K_3}) = \vec{0}$$

$u + v \rightarrow [u] + [v]$

$${}_K[f]_{K_2} = {}_K[f]_{BB} [id]_{K_3}$$

$$= {}_K[f]_B ({}_K[id]_B)^{-1}$$

$$= \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 2 & 1 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 3 & 4 \\ 2 & 2 & 4 \\ 3 & 1 & 3 \end{pmatrix}^{-1}$$

$$= \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 2 & 1 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 3 & 0 & 1 \\ 4 & 4 & 1 \\ 4 & 2 & 4 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 1 & 3 & 3 \\ 3 & 3 & 1 \end{pmatrix} = [f]_{K_2} K_3$$

$g: \mathbb{Z}_5^3 \rightarrow \mathbb{Z}_5^2$
 může být prosté (dimenze mi moc nezáleží)

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 & 3 \\ 3 & 3 & 1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 3 & 3 \\ 0 & 4 & 2 \end{pmatrix}$$

NENÍ PROSTÉ!

$\exists x: f(x) = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}$
 $[f]x = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}$

• Je toto zobrazení prosté? Řešení: Pokud bychom měli $f(x_1) = f(x_2)$, pak $0 = f(x_1) - f(x_2) = f(x_1 - x_2)$ a tedy $x_1 - x_2$ je netriviální vektor z kernelu. Tedy zobrazení je prosté, pokud je dimenze jádra rovna nule.

• Pokud není prosté, najděte kolizi (tj. dva různé vektory takové, že $f(x_1) = f(x_2)$). Řešení: Stačí najít netriviální vektor x z kernelu (jádra matice f), pak víme, že $f(0) = f(x) = \vec{0}$.

• Je na? Řešení: Zobrazení $f: U \rightarrow V$ je na právě když je dimenze sloupcového prostoru matice f rovna dimenzi V .

? je f "na" surjektivní $\forall y \exists x f(x) = y$

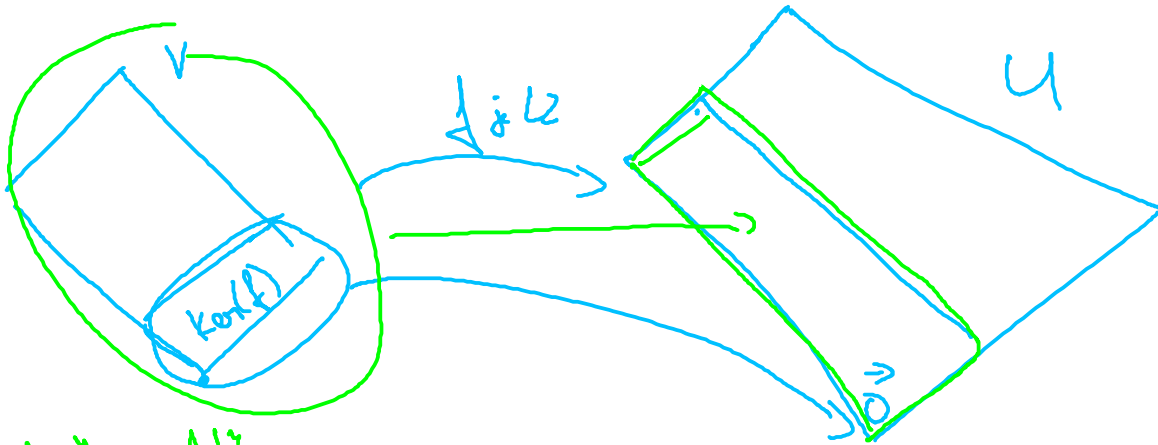
$$f \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} \quad f \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \end{pmatrix} \quad \text{dobromedky generují } \mathbb{Z}_5^2$$

$$[f] \dots \text{Im}[f] =$$

je sloupec jeon \uparrow obraz zobrazení $f =$ sloupcový prostor
 $f \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, f \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, f \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \dots$ obrazy báze vektorů

$$\dim \mathcal{G}(f) = \dim(\mathbb{Z}_5^2)$$

$[f]x = b$ má řešení $\forall b$
 argumentace "tobe $\mathcal{G}([f])$ "



? je f "prosti"?

$\dim U < \dim V \Rightarrow f$ není prostí

$\dim U \geq \dim V$

? dobře ale $\dim \text{Ker}$

? dobře ale $\dim \text{Ker}$

linearity
 f

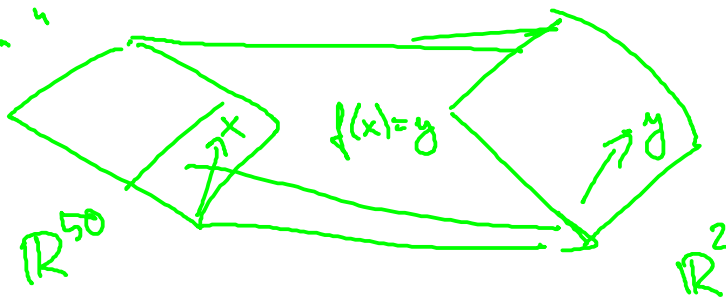
$$f(v) = f(u)$$

$$f(v) - f(u) = \vec{0}$$

$$f(v-u) = \vec{0}$$

? $v-u \in \text{Ker}(f)$

? je f "na"?

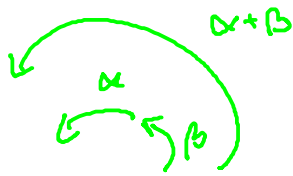


$$f = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \end{pmatrix}$$

je na

$$g = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \dots & \dots \end{pmatrix}$$

není na



3. Odvoďte součtové vzorce pro $\sin(\alpha + \beta)$ a $\cos(\alpha + \beta)$ pomocí matic zobrazení.

Řešení: Použijeme matici pro rotaci o úhel okolo počátku. Jedná se o lineární zobrazení složením dvou rotací dostaneme rotaci o součet příslušných úhlů, proto dostáváme:

$$\begin{pmatrix} \cos(\alpha + \beta) & -\sin(\alpha + \beta) \\ \sin(\alpha + \beta) & \cos(\alpha + \beta) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos(\alpha) & -\sin(\alpha) \\ \sin(\alpha) & \cos(\alpha) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos(\beta) & -\sin(\beta) \\ \sin(\beta) & \cos(\beta) \end{pmatrix}.$$

Tedy $\sin(\alpha + \beta) = \sin(\alpha) \cos(\beta) + \sin(\beta) \cos(\alpha)$ a $\cos(\alpha + \beta) = \cos(\alpha) \cos(\beta) - \sin(\alpha) \sin(\beta)$.

! sledání zobrazení odpovídá násobení matic!

polynom

$$p(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2 + a_3x^3 + a_nx^4$$

$$p'(x) = a_1 + 2a_2x + 3a_3x^2 + 4a_4x^3$$

$$(f+g)' = f' + g'$$

$$(\alpha \cdot f)' = \alpha f'$$

je to L2

4. Dokažte, že derivace polynomu je lineární zobrazení. Napište matici derivace pro prostor reálných polynomů stupně nejvýš pět. Jak určíte matici druhé derivace?

Řešení: Reálné polynomy tvoří vektorový prostor. Derivace přiřadí polynomu polynom, součtu polynomů přiřadí součet jejich derivací a alfa-násobku polynomu přiřadí alfa-násobek jeho derivace.

Pokud píšeme vektor polynomu $P(x) = p_0 + p_1x + p_2x^2 + p_3x^3 + p_4x^4 + p_5x^5$ jako $(p_0, p_1, p_2, p_3, p_4, p_5)^T$, pak je matice derivace:

1) reprezentace vektorů
2) $[f]$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 5 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} p_0 \\ p_1 \\ p_2 \\ p_3 \\ p_4 \\ p_5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} p_1 \\ 2p_2 \\ 3p_3 \\ 4p_4 \\ 5p_5 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$1, x, x^2, \dots, x^5$ je báze
 $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \dots$

A) není prostě
B) není na

$(f+c)' = f'$
 x^5 nemá vzor (přelobraz)

$$\int x^5 dx = \frac{x^6}{6} \text{ což není pol. deg } \leq 5$$

$$d(p) = p'$$

$f: U \rightarrow V$

$$\begin{matrix} [f]_{B_v} & [f]_{B_v'} \\ B_u & B_u' \end{matrix} \quad \begin{matrix} [f]_{B_v} \\ B_u \end{matrix}$$

$$d(x) = 1$$

$$d(3x) = 3$$

$$d(x^2 - 2x + 1) = 2x - 2$$



$$[rot\ 20^\circ]_{k_2} = \begin{pmatrix} \cos 20^\circ & -\sin 20^\circ \\ \sin 20^\circ & \cos 20^\circ \end{pmatrix} \begin{bmatrix} u \\ k_2 \end{bmatrix}$$